

| 学号 | 姓名 | 提交时间 | 总分 | 成绩 |
|----|-----|---------------------|-----|-----|
| - | 姚自有 | 2023-05-10 21:40:49 | 100 | 100 |

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：public static void main(String[] args) {

```

Scanner q=new Scanner(System.in);
System.out.println("请输入成绩:");
int b=q.nextInt();
cj(b);

}

public static void cj (int a){

if(a>=90&a<=100){
System.out.println("您的成绩为优秀，不要骄傲哦");
}else if(a>=70&a<90){
System.out.println("您的成绩为良好，继续保持哦");
}else if(a>=60&a<70){
System.out.println("您的成绩为及格，继续加油哦");
}else if(a>=0&a<60){
System.out.println("您的成绩不及格，还需继续努力");
}else{
System.out.println("分数无效");
}
System.out.println("程序运行结束，祝您使用愉快");
}

```

The screenshot shows the student's code in an IDE. The code is as follows:

```

public static void main(String[] args) {
Scanner q=new Scanner(System.in);
System.out.println("请输入成绩:");
int b=q.nextInt();
cj(b);
}

public static void cj (int a){

if(a>=90&a<=100){
System.out.println("您的成绩为优秀，不要骄傲哦");
}else if(a>=70&a<90){
System.out.println("您的成绩为良好，继续保持哦");
}else if(a>=60&a<70){
System.out.println("您的成绩为及格，继续加油哦");
}else if(a>=0&a<60){
System.out.println("您的成绩不及格，还需继续努力");
}else{
System.out.println("分数无效");
}
System.out.println("程序运行结束，祝您使用愉快");
}

```

The console output shows the following sequence of events:

```

请输入成绩:
99
您的成绩为优秀，不要骄傲哦
程序运行结束，祝您使用愉快

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

```

学生答案 : public static void main(String[] args) {

    Scanner t=new Scanner(System.in);
    System.out.println("请输入底:");
    float s=t.nextFloat();
    System.out.println("请输入高:");
    float d=t.nextFloat();

    double j=san(s,d);
    System.out.println("三角形的面积为"+j);
    double k=si(s,d);
    System.out.println("四边形的面积为"+k);
    System.out.println("三角形与四边形的和为"+add(j,k));

}

public static double san ( double q,double w){

    double a=q*w/2;
    return a ;

}

public static double si (double z,double x){

    double b=z*x;
    return b;

}

public static double add (double u,double i){

    double c=u+i;
    return c ;

}
}

```

The screenshot shows an IDE with two windows. The top window displays the source code for the Java program, and the bottom window shows the console output during execution.

Source Code (Top Window):

```

22 public static double san ( double q,double w){
23
24     double a=q*w/2;
25     return a ;
26 }
27
28 public static double si (double z,double x){
29
30     double b=z*x;
31     return b;
32 }
33
34 public static double add (double u,double i){
35
36     double c=u+i;
37     return c ;
38 }
39
40
41
42 }
43 }

```

Console Output (Bottom Window):

```

请输入底:
5
请输入高:
6
三角形的面积为15.0
四边形的面积为30.0
三角形与四边形的和为45.0

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。