

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	15567272227	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”



2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	白英杰	2023-05-14 22:06:52	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：public static void main(String[] args) {

```
Scanner w=new Scanner(System.in);
System.out.println("请输入一个值");
int a=w.nextInt();
for(int i=1;i<=a;i++){
    System.out.println();

    for(int j=1;j<=i;j++){
        System.out.print(j+"*"+i+"="+(i*j)+"\t");

    }
}
}
```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：public static void main(String[] args)

```
{
    System.out.println(max(56,85));
    System.out.println(max(56.0,85.0));
    System.out.println(min(23.0,56.0,85.0));
}
public static int max(int a,int b){

    if(a>b){
        return a ;
    }else{
        return b ;
    }
}
public static double max(double a,double b){

    if(a>b){
        return a ;
    }else{
        return b ;
    }
}
public static double min(double a,double b,double c){

    double w= (a<b) ? a:b;
    double min= (w<c) ? a:c;
    return min;
}
}
```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	薄凤	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	毕浩然	2023-05-10 22:34:44	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvcb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	陈博宇	2023-05-10 21:29:04	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvcb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	崔俊博	2023-05-15 10:33:00	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```
public static void main(String[] args) {
```

```
Scanner q=new Scanner(System.in);
System.out.println("请输入成绩:");
int b=q.nextInt();
cj(b);

}

public static void cj (int a){

if(a>=90&a<=100){
System.out.println("您的成绩为优秀，不要骄傲哦");
}else if(a>=70&a<90){
System.out.println("您的成绩为良好，继续保持哦");
}else if(a>=60&a<70){
System.out.println("您的成绩为及格，继续加油哦");
}else if(a>=0&a<60){
System.out.println("您的成绩不及格，还需继续努力");
}else{
System.out.println("分数无效");
}
System.out.println("程序运行结束，祝您使用愉快");
}
```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：public static void main(String[] args) {

```
Scanner t=new Scanner(System.in);
    System.out.println("请输入底:");
    float s=t.nextFloat();
    System.out.println("请输入高:");
    float d=t.nextFloat();

    double j=san(s,d);
    System.out.println("三角形的面积为"+j);
    double k=si(s,d);
    System.out.println("四边形的面积为"+k);
    System.out.println("三角形与四边形的和为"+add(j,k));

}
public static double san ( double q,double w){

    double a=q*w/2;
    return a;

}
public static double si (double z,double x){

    double b=z*x;
    return b;

}
public static double add (double u,double i){

    double c=u+i;
    return c;

}
}
```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	代伊娜	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”



2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	丁俊杰	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	高铨朕	2023-05-10 22:42:26	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvcb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	郭宏阳	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”



2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	郭垵吟	2023-05-14 22:08:53	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：public static void main(String[] args) {

```
Scanner w=new Scanner(System.in);
System.out.println("请输入一个值");
int a=w.nextInt();
for(int i=1;i<=a;i++){
    System.out.println();

    for(int j=1;j<=i;j++){
        System.out.print(j+"*"+i+"="+(i*j)+"\t");

    }
}
}
```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：public static void main(String[] args)

```
{
    System.out.println(max(56,85));
    System.out.println(max(56.0,85.0));
    System.out.println(min(23.0,56.0,85.0));
}
public static int max(int a,int b){

    if(a>b){
        return a ;
    }else{
        return b ;
    }
}
public static double max(double a,double b){

    if(a>b){
        return a ;
    }else{
        return b ;
    }
}
public static double min(double a,double b,double c){

    double w= (a<b) ? a:b;
    double min= (w<c) ? a:c;
    return min;
}
inner join xx x on d.kzfid=x.kzfid
```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	韩明澈	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”



2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	胡一男	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”



2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	李皓	2023-05-10 21:15:45	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvcb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	李佳鑫	2023-05-12 17:10:50	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if(w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvcb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	李奕辰	2023-05-10 21:42:27	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

package zxcvbn;

public class zuoye {

    public static int gwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = gwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = gwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int gwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }

}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

public class aaaa {

    public static void main(String[] args) {

        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;
            }
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }

}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	栾夕	2023-05-11 23:12:52	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvcb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	彭禹博	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	齐昱博	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”



2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	秦圣	2023-05-12 17:12:42	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```
1 package f.java;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class c {
6
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner q=new Scanner(System.in);
9         System.out.println("请输入成绩:");
10        int a=q.nextInt();
11        if(a>=90&a<=100){
12            System.out.println("优秀");
13        }else if(a>=70&a<90){
14            System.out.println("良好");
15        }else if(a>=60&a<70){
16            System.out.println("及格");
17        }else if(a>=0&a<60){
18            System.out.println("不及格");
19        }else{
20            System.out.println();
21        }
22    }
23 }
24
```

```
Console
<terminated> c (2) [Java Application] C:\Users\86136\AppData\Local\Genuitec\Comm
请输入成绩:
88
良好
```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```
1 package f.java;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class d {
6
7     public static void main(String[] args) {
8
9         Scanner t=new Scanner(System.in);
10         System.out.println("请输入底:");
11         float s=t.nextFloat();
12         System.out.println("请输入高:");
13         float d=t.nextFloat();
14
15         double j=san(s,d);
16         System.out.println("三角形的面积为"+j);
17         double k=si(s,d);
18         System.out.println("四边形的面积为"+k);
19         System.out.println("三角形与四边形的和为"+add(j,k));
20
21     }
22     public static double san ( double q,double w){
23
24
25         double a=q*w/2;
26         return a ;
27
28     }
29     public static double si (double z,double x){
30
```

Console

```
<terminated> d (2) [Java Application] C:\Users\86136\AppData\Local\Genuitec\Common\binary\com.sun.java.jc
四边形的面积为300.0
三角形与四边形的和为450.0
```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	宋晨旭	2023-05-10 22:29:52	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvcb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010128	孙泽	2023-05-10 20:10:22	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvcb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	孙泽	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	田雨	2023-05-12 15:02:57	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxvcb;

public class zuoye {

    public static int gwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = gwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = gwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int gwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	王美迪	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”



2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	王维堃	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”



2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	王炎	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	王一涵	2023-05-10 20:09:26	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvcb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	王羽凝	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”



2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010101	吴迪	2023-05-10 21:18:55	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvcb;

public class zuoye {

    public static int gwe(int w , int h){
        int s = (w * h) /2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = gwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = gwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int gwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	吴雨航	2023-05-10 20:16:22	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvzb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	辛佳芪	2023-05-10 20:17:41	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvzb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	徐超群	2023-05-10 21:23:13	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if(w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if(w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	徐航	2023-05-10 20:11:42	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvcb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	杨嘉钰	2023-05-14 22:20:58	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvcb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	姚慈	2023-05-10 22:30:27	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

public class aaaa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入成绩");
        Scanner a = new Scanner(System.in);
        float w = a.nextFloat();
        while(true){
            if (w <= 59 && w >0){
                System.out.println("不及格");
                break;}
            if (w>60 && w<70 ){
                System.out.println("及格");
                break;
            }
            if (w >=70 && w <=80 ){
                System.out.println("良好");
                break;
            }
            if (w >= 90 && w <= 100){
                System.out.println("优秀");
                break;
            }
        }
    }
}

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```

package zxcvcb;

public class zuoye {

    public static int qwe(int w , int h){
        int s = (w * h)/2;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a = qwe(10,20);
        System.out.println("三角形面积： "+a);
        int b = qwe2(10,20);
        System.out.println("四边形面积： "+b);
        System.out.println("三角形与四边形面积和为： "+(a+b));
    }

    public static int qwe2(int q ,int e){
        int r = q * e;
        return r;
    }
}

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	姚自有	2023-05-10 21:40:49	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：public static void main(String[] args) {

```

Scanner q=new Scanner(System.in);
System.out.println("请输入成绩:");
int b=q.nextInt();
cj(b);

}

public static void cj (int a){

if(a>=90&a<=100){
System.out.println("您的成绩为优秀，不要骄傲哦");
}else if(a>=70&a<90){
System.out.println("您的成绩为良好，继续保持哦");
}else if(a>=60&a<70){
System.out.println("您的成绩为及格，继续加油哦");
}else if(a>=0&a<60){
System.out.println("您的成绩不及格，还需继续努力");
}else{
System.out.println("分数无效");
}
System.out.println("程序运行结束，祝您使用愉快");
}

```

```

8 public static void main(String[] args) {
9
10 Scanner q=new Scanner(System.in);
11 System.out.println("请输入成绩:");
12 int b=q.nextInt();
13 cj(b);
14
15 }
16 public static void cj (int a){
17
18 if(a>=90&a<=100){
19 System.out.println("您的成绩为优秀，不要骄傲哦");
20 }else if(a>=70&a<90){
21 System.out.println("您的成绩为良好，继续保持哦");
22 }else if(a>=60&a<70){
23 System.out.println("您的成绩为及格，继续加油哦");
24 }else if(a>=0&a<60){
25 System.out.println("您的成绩不及格，还需继续努力");
26 }else{
27 System.out.println("分数无效");
28 }
29 System.out.println("程序运行结束，祝您使用愉快");

```

Console Output:

```

请输入成绩:
99
您的成绩为优秀，不要骄傲哦
程序运行结束，祝您使用愉快

```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

```

学生答案 : public static void main(String[] args) {

    Scanner t=new Scanner(System.in);
    System.out.println("请输入底:");
    float s=t.nextFloat();
    System.out.println("请输入高:");
    float d=t.nextFloat();

    double j=san(s,d);
    System.out.println("三角形的面积为"+j);
    double k=si(s,d);
    System.out.println("四边形的面积为"+k);
    System.out.println("三角形与四边形的和为"+add(j,k));

}

public static double san ( double q,double w){

    double a=q*w/2;
    return a ;

}

public static double si (double z,double x){

    double b=z*x;
    return b;

}

public static double add (double u,double i){

    double c=u+i;
    return c ;

}
}

```

The screenshot shows an IDE with two windows. The top window displays the source code for the Java program, and the bottom window shows the console output during execution.

Source Code (Top Window):

```

22 public static double san ( double q,double w){
23
24     double a=q*w/2;
25     return a ;
26
27 }
28
29 public static double si (double z,double x){
30
31     double b=z*x;
32     return b;
33
34 }
35
36 public static double add (double u,double i){
37
38     double c=u+i;
39     return c ;
40
41 }
42
43 }

```

Console Output (Bottom Window):

```

请输入底:
5
请输入高:
6
三角形的面积为15.0
四边形的面积为30.0
三角形与四边形的和为45.0

```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	袁鸿运	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”



2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	张芮宁	2023-05-14 22:46:00	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```
public static void main(String[] args) {
```

```
Scanner q=new Scanner(System.in);
System.out.println("请输入成绩:");
int b=q.nextInt();
cj(b);

}

public static void cj (int a){

if(a>=90&a<=100){
System.out.println("您的成绩为优秀，不要骄傲哦");
}else if(a>=70&a<90){
System.out.println("您的成绩为良好，继续保持哦");
}else if(a>=60&a<70){
System.out.println("您的成绩为及格，继续加油哦");
}else if(a>=0&a<60){
System.out.println("您的成绩不及格，还需继续努力");
}else{
System.out.println("分数无效");
}
System.out.println("程序运行结束，祝您使用愉快");
}
```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案 : package A;

```
import java.util.Scanner;

public class zy230510_1 {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner t=new Scanner(System.in);
        System.out.println("请输入底:");
        float s=t.nextFloat();
        System.out.println("请输入高:");
        float d=t.nextFloat();

        double j=san(s,d);
        System.out.println("三角形的面积为"+j);
        double k=si(s,d);
        System.out.println("四边形的面积为"+k);
        System.out.println("三角形与四边形的和为"+add(j,k));

    }
    public static double san ( double q,double w){

        double a=q*w/2;
        return a ;

    }
    public static double si (double z,double x){

        double b=z*x;
        return b;

    }
    public static double add (double u,double i){

        double c=u+i;
        return c ;

    }
}
```

参考答案 : 编写方法1, 接收参数底, 高, 求三角形的面积 (公式底*高/2)

编写方法2, 接收参数底, 高, 求四边形的面积 (公式底*高)

编写方法3, 返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	张智	2023-05-12 17:13:01	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：

```

1 package z;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class a026 {
6
7
8     public static void main(String[] args) {
9
10        Scanner a=new Scanner(System.in);
11        System.out.println("输入成绩:");
12        int w=a.nextInt();
13        qw(w);
14
15    }
16    public static void qw (int i){
17
18        if(i>=90&i<=100){
19            System.out.println("优秀");
20        }else if(i>=70&i<90){
21            System.out.println("良好");
22        }else if(i>=60&i<70){
23            System.out.println("及格");
24        }else if(i>=0&i<60){
25            System.out.println("不及格");
26        }else{
27            System.out.println("无");
28        }
29        System.out.println("运行结束");
30    }
31 }
32

```

Console output:
<terminated> a026 [Java Application] C:\Users\DELL\AppData\Local\Genuitec\Common\binary\com.sun.java.jdk.w
输入成绩:
77
良好
运行结束

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：

```
a022.java a023.java a024.java a025.java a026.java a027.java
1 package Z;
2
3 public class a027 {
4     public static int aa(int i,int j){
5         int q=(i*j)/2;
6         return q;
7     }
8     public static int bb(int o,int p){
9         int q=o*p;
10        return q;
11    }
12    public static void main(String args [] ) {
13        int a=aa(2,3);
14        System.out.println("三角形的面积为:"+a);
15        int b=bb(2,2);
16        System.out.println("四边形的面积为:"+b);
17        System.out.println("三角形面积的和四边形的面积总和"+ (a+b));
18    }
19 }
20
21
Console
<terminated> a027 [Java Application] C:\Users\DELL\AppData\Local\Genuitec\Common\binary\com.st
三角形的面积为:3
四边形的面积为:4
三角形面积的和四边形的面积总和7
a
}
a
```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	赵博然	2023-05-12 16:53:58	100	100

1. 【简答题】

得分：40/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：package shop;

```
import java.util.Scanner;

public class fsdfs {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner a=new Scanner(System.in);
        System.out.println("输入成绩:");
        int w=a.nextInt();
        qw(w);

    }
    public static void qw (int i){

        if(i>=90&i<=100){
            System.out.println("优秀");
        }else if(i>=70&i<90){
            System.out.println("良好");
        }else if(i>=60&i<70){
            System.out.println("及格");
        }else if(i>=0&i<60){
            System.out.println("不及格");
        }else{
            System.out.println("无");
        }
        System.out.println("运行结束");
    }
}
```

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

2. 【简答题】

得分：60/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：package shop;

```
public class kkinkk {
    public static int aa(int i,int j){
        int q=(i*j)/2;
        return q;
    }
    public static int bb(int o,int p){
        int q=o*p;
        return q;
    }
    public static void main(String args [] ) {
        int a=aa(2,3);
        System.out.println("三角形的面积为:"+a);
        int b=bb(2,2);
        System.out.println("四边形的面积为:"+b);
        System.out.println("三角形面积的和四边形的面积总和"+(a+b));
    }
}
```

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
-	赵文麟	-	100	-

1. 【简答题】

得分：0/40

接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”

学生答案：未作答

参考答案：接收一个成绩，如果此成绩在0-59之间，输出“不及格”，如果此成绩在60-70之间，输出“及格”如果此成绩在70-80之间，输出“良好”，如果此成绩在90-100之间，输出“优秀”



2. 【简答题】

得分：0/60

编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。

学生答案：未作答

参考答案：编写方法1，接收参数底，高，求三角形的面积（公式底*高/2）

编写方法2，接收参数底，高，求四边形的面积（公式底*高）

编写方法3，返回三角形的面积和四边形的面积的和。