

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102050108	付佳琪	2024-03-29 08:56:54	100	85

1. 【单选题】 下列语句中相当于三元条件运算符ex1 ? ex2 : ex3的是 得分 : 10/10

- A. if (ex1) ex2 ; else ex3;
- B. if (ex2) ex1 ; else ex3;
- C. if (ex1) ex3 ; else ex2;
- D. if (ex3) ex2 ; else ex1;

学生答案 : A

参考答案 : A

2. 【单选题】 `public static void main(String[] args){` 得分 : 10/10

```

    int x = 1,y =1, z =1;
    if(x--==1&&y++==1||z++==1){
        System.out.println("x="+x+",y="+y+",z="+z);
    }
}

```

- A. x=0,y=1,z=1
- B. x=0,y=2,z=2
- C. x=0,y=2,z=1
- D. x=1,y=2,z=1

学生答案 : C

参考答案 : C

3. 【多选题】 下列选项中能正确编译的是 : 得分 : 0/10

A. `public static void main(String[] args){`
`int one=12;`
`System.out.println(one);`
`}`

B. `public static void main(String[] args){`
`int one;`
`one=12;`
`System.out.println(one);`
`}`

C. `public static void main(String[] args){`
`int one;`
`System.out.println(one);`
`}`

D. `public static void main(String[] args){`
`int one;`
`int m=10;`
`if(m>0){`
`one=12;`
`}`
`System.out.println(one);`
`}`

学生答案 : A

参考答案 : AB

4. 【判断题】 void方法，在调用期间，可以放入输入语句中 得分 : 10/10

- A. 正确
- B. 错误

学生答案 : B

参考答案 : B

5. 【填空题】 方法的定义格式如下 : 得分 : 15/15

```

_____ 方法名(形式参数列表){
    方法体 ;
}

```

解析 :

返回值类型如果是java中的某一个类型时，方法体中_____关键字必须存在。

学生答案 : 1.修饰词

2.返回值类型

3.return

参考答案：1.修饰词

2.返回值类型

3.return

6.【填空题】static修饰的方法，应该用____调用，有形参传实参。

得分：0/5

学生答案：1.类名 方法名

参考答案：1.类名.

7.【简答题】/**

得分：40/40

```
 * 从现实生活中抽象出来编程语言中的学生类型如何设计
 * 学号 stuld String
 * 姓名 sname String
 * 年龄 age int
 * 性别 gender char
 * 民族 nation String 学生这类事物的共同特征，也叫状态数据，属性，全局变量，实例变量
 *
 * 学习 void study(String book)
 * 吃饭 void eat(String food)
 * 玩 void play(String game)
 * 计算 int calculate(int a,int b,int c): 返回三个数的中间值
 *
 * 为五个属性提供get/set方法
 */
```

根据以上需求，设计出Student类型

学生答案：

```
public class zy01 {
    private String stuId;
    private String sname;
    private int age;
    private char gender;
    private String nation;

    public void study(String book) {
        System.out.println(sname + "读书" + book);
    }
    public void eat(String food) {
        System.out.println(sname + "喜欢" + food);
    }
    public void play(String game) {
        System.out.println();
    }
    public int calculate(int a,int b,int c) {
        int sum =a+b+c;
        int max =Integer.MIN_VALUE;
        int min =Integer.MAX_VALUE;
        if(a>b&&b>c){
            max=a;
        }else if(b>a&&b>c){
            max=b;
        }else{
            max=c;}
        if(a<b&&a<c){
            min=a;
        }else if(b<a&&b<c){
            min=b;
        }else{
            min=c;
        }
        return sum-max-min;
    }
}
```

参考答案：无