

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102050210	王俊辉	-	100	-

1. 【单选题】 匿名内部类（anonymous inner class）的特点？

得分：0/5

- A. 匿名内部类可以定义静态成员
- B. 匿名内部类可以直接实例化而不需要使用关键字 new。
- C. 匿名内部类可以访问外部类的非 final 局部变量。
- D. 匿名内部类可以实现接口或继承抽象类

学生答案：未作答

参考答案：D

2. 【单选题】 哪个选项描述了内部类（inner class）的概念？

得分：0/5

- A. 内部类是在外部类的静态方法中定义的类
- B. 内部类是在外部类的构造函数中定义的类。
- C. 内部类是在外部类中定义的类，可以访问外部类的成员。
- D. 内部类是在外部类的私有方法中定义的类

学生答案：未作答

参考答案：C

3. 【单选题】 以下代码的执行结果是什么？

得分：0/5

```
public class Example {
    public static void main(String[] args) {
        Base b = new Base();
        Subclass1 s1 = new Subclass1();
        Subclass2 s2 = new Subclass2();
        s1 = (Subclass1) s2;
    }
}

class Base {
}

class Subclass1 extends Base {
}

class Subclass2 extends Base {
}
```

- A. 代码编译成功，运行期间没有异常抛出
- B. 代码编译失败，赋值语句s1 = (Subclass1) s2非法
- C. 代码编译成功，但运行时ClassCastException对象造型异常被抛出
- D. 代码编译失败，因为一个基类不能被多个子类继承

学生答案：未作答

参考答案：B

4. 【单选题】 下列代码能否正常运行，如果能够正常运行，输出结果是什么

得分：0/5

```
public class TestClass {
    public static void main(String[] args) {
        int num1=5;
        int num2=5;
        class InnerClass{
            public int add(){
                return num1+num2;
            }
        };
        InnerClass in=new InnerClass();
        System.out.println(in.add());
    }
}
```

- A. 输出10
- B. 输出0
- C. 运行时输出异常信息
- D. 编译不能通过

学生答案：未作答

参考答案：D

5. 【单选题】给出如下代码:

得分：0/5

```
class Test{
    private int m;
    public static void fun() {
        // some code...
    }
}
```

如何使成员变量m 被函数fun()直接访问?

- A. 将private int m 改为protected int m
- B. 将private int m 改为 public int m
- C. 将private int m 改为 static int m
- D. 将private int m 改为 int m

学生答案：未作答

参考答案：B

6. 【单选题】以下哪个约束符可用于定义成员常量

得分：0/5

- A. static
- B. final
- C. abstract
- D. const

学生答案：未作答

参考答案：B

7. 【单选题】关于接口的说法，正确的是

得分：0/5

- A. 接口中的方法只能在接口的实现类中实现
- B. 接口中可定义变量成员
- C. 接口中不能定义常量
- D. 以上都不对

学生答案：未作答

参考答案：A

8. 【单选题】关于类继承的说法，正确的是

得分：0/5

- A. Java 类允许多继承
- B. Java接口允许多继承
- C. 接口和类都允许多继承
- D. 接口和类都不允许多继承

学生答案：未作答

参考答案：B

9. 【单选题】以下关于abstract的说法，正确的是

得分：0/5

- A. abstract只能修饰类
- B. abstract只能修饰方法
- C. abstract类中必须有abstract方法
- D. abstarct方法所在的类必须用abstract修饰

学生答案：未作答

参考答案：D

得分 : 0/5

10. 【单选题】 以下代码的执行结果是 :

```
public class Example {
    String s = "Outer";
    public static void main(String[] args) {
        S2 s2 = new S2();
        s2.display();
    }
}

class S1 {
    String s = "S1";
    void display() {
        System.out.println(s);
    }
}

class S2 extends S1 {
    String s = "S2";
}
```

- A. S1
- B. S2
- C. null
- D. Outer

学生答案 : 未作答

参考答案 : A

11. 【单选题】 给出下面代码, 请问该程序的运行结果是什么 ?

得分 : 0/5

```
interface A{
    int x=0;
    A(){
        x=5;
    }
    A(int s){
        x=s;
    }
}
```

- A. 编译不通过, 因为接口中的构造器必须用public修饰
- B. 编译不通过, 因为接口中不能超过一个以上的构造器
- C. 编译不通过, 因为接口中不能存在构造器
- D. 编译不通过, 因为接口名必须超过1个字符

学生答案 : 未作答

参考答案 : C

12. 【单选题】 给出以下代码, 改程序的执行结果是 ?

得分 : 0/5

```
interface Base {
    int k = 0;
}

public class Example implements Base {

    public static void main(String[] args) {
        int i;
        Example exm = new Example();
        i = exm.k;
        i = Example.k;
        i = Base.k;
        System.out.println(i);
    }
}
```

- A. 无内容输出
- B. 代码编译失败
- C. 代码运行时输出异常信息
- D. 打印输出0

学生答案 : 未作答

参考答案 : D

13. 【单选题】给出以下代码，请问以下哪个描述是正确的？Public XXXX extends something1,something2

得分：0/5

- A. 如果XXXX是一个接口，something1和something2取消掉，则代码段合法
- B. 如果XXXX是一个类，something1和something2均是接口，则代码段合法
- C. 如果XXXX、something1和something2均是接口，则代码段合法
- D. 因为Java语言不支持多继承机制，所以代码段不合法

学生答案：未作答

参考答案：C

14. 【单选题】指出下列程序运行的结果

得分：0/5

```
public class Example{
    String str=new String("good");
    char[]ch={'a','b','c'};
    public static void main(String args[]){
        Example ex=new Example();
        ex.change(ex.str,ex.ch);
        System.out.print(ex.str+" and ");
        for(int i=0;i
```

- A. good and abc
- B. good and gbc
- C. test ok and abc
- D. test ok and gbc

学生答案：未作答

参考答案：D

15. 【单选题】下列代码能否正常运行，如果能够正常运行，输出结果是什么

得分：0/5

```
public class TestClass {
    public static void main(String[] args) {
        int num1=5;
        int num2=5;
        class InnerClass{
            public int add(){
                return num1+num2;
            }
        };
        InnerClass in=new InnerClass();
        System.out.println(in.add());
    }
}
```

- A. 输出10
- B. 输出0
- C. 运行时输出异常信息
- D. 编译不能通过

学生答案：未作答

参考答案：D

16. 【单选题】多态的实现前提之一是方法重写，子类重写父类方法的前提是

得分：0/5

- A. 父类和子类必须在同一个包中
- B. 父类的方法必须被声明为final
- C. 父类和子类必须存在继承或实现关系
- D. 子类的方法必须被声明为static

学生答案：未作答

参考答案：C

17. 【单选题】Java中的对象创建过程是怎样的？

得分：0/5

- A. 先创建子类对象，再创建父类对象
- B. 先创建父类对象，再创建子类对象
- C. 同时创建父类和子类对象

D.先创建子类对象的成员，再创建父类对象的成员

学生答案：未作答

参考答案：B

18.【多选题】抽象类的主要特点是什么？

得分：0/7

A.有抽象方法的类，指定是抽象类

B.抽象类中的所有方法都必须是抽象方法。

C.抽象类必须被子类继承并实现

D.如果一个类继承抽象类，必须重写完抽象类的全部抽象方法，否则这个类也必须定义成抽象类。

学生答案：未作答

参考答案：ACD

19.【多选题】下列关于 final 关键字的说法，哪些是正确的？

得分：0/7

A.final修饰的类可以被其他类继承。

B.final修饰的方法可以被子类重写。

C.final修饰的变量必须在声明时进行初始化。

D.final修饰的变量值可以被修改。则staitc修饰则为常量

学生答案：未作答

参考答案：CD

20.【判断题】使用多态有什么好处是可以解耦合，扩展性更强；使用父类类型的变量作为方法的形参时，可以接收一切子类对象。

得分：0/1

A.正确

B.错误

学生答案：未作答

参考答案：A