

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010243	柴俊	2024-03-28 20:59:08	100	95

1. 【简答题】

得分：95/100

作业：

- 1、修饰方法和属性的常用修饰符有哪些？作用是啥？
- 2、构造方法的特点？
- 3、要想调用一个类下的方法和属性需要做什么？
- 4、静态修饰的属性和方法的特点
- 5、静态语句块的结构与特点
- 6、封装的特点
- 7、继承的关键词
- 8、局部变量和成员变量的区别
- 9、堆和栈结构特点
- 10、面向对象的特点

编程题：编写一个计算器的类，

计算器类根据用户类输入的+、-、*、/符号和运算数，
返回相应的运算结果

学生答案：

```
public static double jisuan(double shu, char fuhao, double shu1) {
    double j = 0;
    switch (fuhao) {
        case '+':
            j = shu + shu1;
            break;
        case '-':
            j = shu - shu1;
            break;
        case '*':
            j = shu * shu1;
            break;
        case '/':
            if (shu1 != 0) {
                j = shu / shu1;
            } else {
                System.out.println("除数不能为0");
                return 0;
            }
            break;
        default:
            System.out.println("无效的运算符");
            return 0;
    }
    return j;
}
```

```

package java_0328;
import java.util.Scanner;
public class yh {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner=new Scanner(System.in);
        System.out.println("请输入一个数: ");
        double shu=scanner.nextDouble();
        System.out.println("请输入一个运算符");
        char fuhao=scanner.next().charAt(0);
        System.out.println("请输入一个数");
        double shu1=scanner.nextDouble();
        double result=jisaun.jisuan(shu ,fuhao,shu1);
        System.out.println("运算结果"+shu+fuhao+shu1+"="+result);
    }
}

```

1. **public** 公共的 2. **final** 最终的 3. **static** 静态 4. **private** 私有的
2. 无任何方法的返回值类型的修饰，并且类名与方法名一致可以有参可以无参
3. 需要 **new**-实例化对象
4. 修饰的属性和方法都可以由类名直接调用
5. 被 **static** 修饰的内容会随着类的加载而加载，优先于对象存在。**Static** 修饰的方法和变量，为类所属方法和变量，不会在对象销毁时销毁，所以生命周期较长。
在 **static** 方法中，不会存在 **this**，**super**，因为优先于对象存在。
6. 所谓的封装就是指对外不可见 封装可以保护内容 保证这些属性或方法不被外部直接访问
7. **extends**
8. 成员变量可以整个类都使用，并且可以不设置初始值，**jvm** 会设置初始值
局部变量只能在局部变量使用 局部变量必须设置初始值 局部变量不能重名
9. 堆：存储的全部是对象 栈：栈中只保存基础数据类型的对象和自定义对象的引用，存放函数的参数值，局部变量的值。
10. 封装，继承，多态，抽象

参考答案：参考笔记和课堂练习