

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010201	盛钰晗	2024-03-28 22:04:00	100	90

1. 【简答题】

得分：90/100

作业：

- 1、修饰方法和属性的常用修饰符有哪些？作用是啥？
- 2、构造方法的特点？
- 3、要想调用一个类下的方法和属性需要做什么？
- 4、静态修饰的属性和方法的特点
- 5、静态语句块的结构与特点
- 6、封装的特点
- 7、继承的关键词
- 8、局部变量和成员变量的区别
- 9、堆和栈结构特点
- 10、面向对象的特点

编程题：编写一个计算器的类，

计算器类根据用户类输入的 $+ - * /$ 符号和运算数，  
返回相应的运算结果

学生答案：

1. final 修饰 可以用来就是属性，方法和类  
public 修饰 公用的  
private 修饰 自己的类才会调用  
static 修饰 修饰的内容会随着类的加载而加载，优于对象的存在
2. 无任何方法的返回值类型的修饰，并且方法名和类名一致可以有参，可以无参
3. 需要 new-实例化对象
4. 修饰的属性和方法都可以由类名直接调用
5. 类所属方法和变量，不会再对象销毁时销毁，所以生命周期较长
6. 所谓的封装就是指对外不可见，封装可以保护内容，保证这些属性或者方法不被外部直接访问
7. Extends
8. 成员变量可以整个类都使用，并且可以不用设置初始值，JVM 会设置初始值  
局部变量只能局部使用，必须设置初始值，不能重名
9. 堆是先进先出，栈是先进后出
10. 封装，继承，多态

参考答案：参考笔记和课堂练习