

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010245	石彦齐	2024-03-28 18:20:47	100	80

1. 【简答题】

得分：80/100

作业：

- 1、修饰方法和属性的常用修饰符有哪些？作用是啥？
- 2、构造方法的特点？
- 3、要想调用一个类下的方法和属性需要做什么？
- 4、静态修饰的属性和方法的特点
- 5、静态语句块的结构与特点
- 6、封装的特点
- 7、继承的关键字
- 8、局部变量和成员变量的区别
- 9、堆和栈结构特点
- 10、面向对象的特点

编程题：编写一个计算器的类，

计算器类根据用户类输入的+、-、*、/符号和运算数，

返回相应的运算结果。

学生答案：

1. public 公共的 2. final 最终的 3. static 静态 4. private 私有的
2. 无任何方法的返回值类型的修饰，并且类名与方法名一致可以有参可以无参
3. 需要 new-实例化对象
4. 修饰的属性和方法都可以由类名直接调用
5. 被 static 修饰的内容会随着类的加载而加载，优先于对象存在。Static 修饰的方法和变量，为类所属方法和变量，不会在对象销毁时销毁，所以生命周期较长。在 static 方法中，不会存在 this，super，因为优先于对象存在。
6. 所谓的封装就是指对外不可见 封装可以保护内容 保证这些属性或方法不被外部直接访问
7. extends
8. 成员变量可以整个类都使用，并且可以不设置初始值，jvm 会设置初始值 局部变量只能在局部变量使用 局部变量必须设置初始值 局部变量不能重名
9. 堆：存储的全部是对象 栈：栈中只保存基础数据类型的对象和自定义对象的引用，存放函数的参数值，局部变量的值。
10. 封装，继承，多态，抽象

参考答案：参考笔记和课堂练习