

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010204	杨晗	2024-03-28 21:48:50	100	90

1. 【简答题】

得分：90/100

作业：

- 1、修饰方法和属性的常用修饰符有哪些？作用是啥？
- 2、构造方法的特点？
- 3、要想调用一个类下的方法和属性需要做什么？
- 4、静态修饰的属性和方法的特点
- 5、静态语句块的结构与特点
- 6、封装的特点
- 7、继承的关键字
- 8、局部变量和成员变量的区别
- 9、堆和栈结构特点
- 10、面向对象的特点

编程题：编写一个计算器的类，

计算器类根据用户类输入的 $+ - * /$ 符号和运算数，

返回相应的运算结果

学生答案：1.修饰类public static public final

String类 就是由final修饰，可以使用，但是不能继承
既想被使用又想不被改变

public公共的，final最终的

static修饰的属性和方法都可以由类名直接调用

2.无任何方法的返回值类型的修饰，并且方法名与类名一致

可以有参，可以无参。

3.直接用类名可以调用到，也就是用那个类生成的对象，即new一个对象来调用

4.static的特点：

被static修饰的内容会随着类的加载而加载，优先于对象存在。static修饰的方法和变量，为类所属方法和变量，不会在对象销毁时销毁，所以生命周期较长。在static方法中，不会存在this，super，因为优先于对象存在。

5.static{} 特点优先于主函数执行，在静态方法之前执行

6.封装的特点：所谓的封装就是指对外不可见 封装可以保护内容 保证这些属性或方法不被外部直接访问

7.extends

8.局部变量只能在局部就变量使用

局部变量区须设管机始值

局部交展不能重名

会局交展和局就发资名，教行局部资

9.堆:是先进先出

栈:是先进后出

10.面向对象的三大特性是：封装、继承、多态

抽象

```
package java0328.Zuoye;
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Zuoye01 {
    int sums;
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    int num1 = scanner.nextInt();
    String fuhao = scanner.next();
    int num2 = scanner.nextInt();

    public int sum(int num1, int num2) {
        /* int sums=0;*/
        if(fuhao.equals("+"))
            sums = num1 + num2;
        return sums;
    }
    int sumf;
    public int sumf(int num1, int num2) {
        /* int sumf=0;*/
        if(fuhao.equals("-"))
            sumf = num1 - num2;
        return sumf;
    }
    int sumh;
    public int sumh(int num1, int num2) {
        /* int sumh=0;*/
        if(fuhao.equals("*"))
            sumh = num1 * num2;
        return sumh;
    }
    int sumj;
    public int sumj(int num1, int num2) {
        /* int sumj=0;*/
        if(fuhao.equals("/"))
            sumj = num1 / num2;
        return sumj;
    }
}

package java0328.Zuoye;

public class Zuoye02 {
    public static void main(String[] args) {

        Zuoye01 jieguo = new Zuoye01();
        int sums = jieguo.sum(jieguo.num1, jieguo.num2);
        System.out.println("和"+sums);
        int sumf = jieguo.sum(jieguo.num1, jieguo.num2);
        System.out.println("差"+sumf);
    }
}
```

```

package java0328.Zuoye;

import java.util.Scanner;

2 usages
public class Zuoye01 {
    2 usages
    int sums;
    3 usages
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    2 usages
    int num1 = scanner.nextInt();
    4 usages
    String fuhao = scanner.next();
    2 usages
    int num2 = scanner.nextInt();

    public int sum(int num1, int num2) {
        /* int sums=0;*/
        if(fuhao.equals("+"))
            sums = num1 + num2;
        return sums;
    }
    2 usages
    int sumf;
    public int sumf(int num1, int num2) {
        /* int sumf=0;*/
        if(fuhao.equals("-"))

```

The screenshot shows an IDE with the following components:

- Code Editor (Top):** Displays the code for `Zuoye01` and `Zuoye02`. `Zuoye01` has a `sum` method that adds two numbers based on a sign character. `Zuoye02` is a `main` method that creates a `Zuoye01` object and calls its `sum` and `sumf` methods.
- Project Explorer (Left):** Shows a tree view of the project structure, including folders like `java0323`, `lianxi`, and `Zuoye`. The `Zuoye` folder is expanded, showing `Zuoye01` and `Zuoye02`.
- Terminal (Bottom):** Shows the command `"C:\Program Files\Java\jdk-11.0.15\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\ IDEA 2022.1.3\lib\...` and the output `和2`.

参考答案：参考笔记和课堂练习