

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010315	陈起超	2023-10-21 19:34:24	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：

```
var lilei={
  name:"李雷",
  age:20,
  sex:"男",
  play:function(game){
    console.log("玩",game)
  },eat:function(food){
    console.log("吃",food)
  }
}
console.log("啥名",lilei.name)
console.log("年龄",lilei.age)
lilei.eat("西瓜")
lilei.play("滑板")
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
15043814358	陈泽涛	2024-01-05 13:28:49	100	85

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：85/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：

```
var c = "李雷, 韩梅梅, lucy, lili"
var arr = c.split(",")
console.log("arr:",arr)
for (var i = 0; i<arr.length; i++) {
  console.log( arr[i] )
}
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010332	丁佳文	2024-01-05 13:33:01	100	86

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：86/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<script>

```
function student(name,age){
  this.name = name
  this.age = age
  this.play = function(game){
    console.log("玩",game)
  }
}
var lilei = new student("李雷",20)
var hanmeimei = new student("韩梅梅",19)
console.log("lilei的名字：",lilei.name)
console.log("hanmeimei的名字：",hanmeimei.name)
lilei.play("奥利给")
hanmeimei.play("连连看")

console.log("李雷：",lilei)
console.log("韩梅梅：",hanmeimei)

console.log("lilei.prototype:",lilei.__proto__)
console.log("hanmeimei.prototype:",hanmeimei.__proto__)

console.log("判断lilei的原型是否等于hanmeimei的原型：",lilei.__proto__ == hanmeimei.__proto__)
//查看Student构造函数原型
console.log("Student构造函数原型：",student.prototype)
console.log("Student构造函数原型 是否等于hanmeimei的原型",student.prototype == hanmeimei.__proto__)

</script>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010321	董帅	2023-10-20 23:05:21	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat(), 有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play(), 有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script>
var lilei = {
  name:"李雷",
  age:20,
  sex:"男",
  phone:"138546851"

  console.log("名字？答：",lilei.name)
  console.log("年龄？答：",lilei.age)
  console.log("性别？答：",lilei.sex)
  console.log("电话？答：",lilei.phone)

  play:function(game){
    console.log("玩",game)
  },
  eat:function(food){
    console.log("吃",food)
  }
}
  console.log("名字？答：",lilei.name)
  lilei.paly("元神")
  lilei.eat("奥里给")
  console.log("名字？答：",lilei.name)
  console.log("年龄？答：",lilei.age)
  console.log("性别？答：",lilei.sex)
  console.log("电话？答：",lilei.phone)

</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010309	董研	2023-10-20 18:17:22	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script>
//当实用简单的方式创建对象时
//直接创建对象
var lilei = {
//设置属性，格式：属性名：属性值，
name:"李雷",
age:20,
sex:"男",
phone:"12456790898",

//设置方法
play:function(game){
console.log("玩",game)
},
eat:function(food){
console.log("吃",food)
}
}
//访问对象的属性
console.log("问：你是谁 答：",lilei.name)
console.log("问：年龄 答：",lilei.age)
//调用对象的-、属性，对象名，属性名
lilei.play("原神")
lilei.eat("可乐")

</script>

</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010327	高树琰	2023-10-21 18:01:36	100	60

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：60/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat(), 有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play(), 有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script>
  var lilei = {
    name:"李雷",
    age:20,
    sex:"男",
    phone:"138546851"

    console.log("名字？答：",lilei.name)
    console.log("年龄？答：",lilei.age)
    console.log("性别？答：",lilei.sex)
    console.log("电话？答：",lilei.phone)

    play:function(game){
      console.log("玩",game)
    },
    eat:function(food){
      console.log("吃",food)
    }
  }
  console.log("名字？答：",lilei.name)
  lilei.paly("元神")
  lilei.eat("奥里给")
  console.log("名字？答：",lilei.name)
  console.log("年龄？答：",lilei.age)
  console.log("性别？答：",lilei.sex)
  console.log("电话？答：",lilei.phone)

</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010324	高焯东	2023-10-21 09:28:06	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat(), 有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play(), 有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script>
  var lilei = {
    name:"李雷",
    age:20,
    sex:"男",
    phone:"138546851"

    console.log("名字？答：",lilei.name)
    console.log("年龄？答：",lilei.age)
    console.log("性别？答：",lilei.sex)
    console.log("电话？答：",lilei.phone)

    play:function(game){
      console.log("玩",game)
    },
    eat:function(food){
      console.log("吃",food)
    }
  }
  console.log("名字？答：",lilei.name)
  lilei.paly("元神")
  lilei.eat("奥里给")
  console.log("名字？答：",lilei.name)
  console.log("年龄？答：",lilei.age)
  console.log("性别？答：",lilei.sex)
  console.log("电话？答：",lilei.phone)

</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010338	郭九洲	2023-10-21 09:44:01	100	96

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：96/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<script>

```
function student(name,age){
  this.name = name
  this.age = age
  this.play = function(game){
    console.log("玩",game)
  }
}
var lilei = new student("李雷",20)
var hanmeimei = new student("韩梅梅",19)
console.log("lilei的名字：",lilei.name)
console.log("hanmeimei的名字：",hanmeimei.name)
lilei.play("奥利给")
hanmeimei.play("连连看")

console.log("李雷：",lilei)
console.log("韩梅梅：",hanmeimei)

console.log("lilei.prototype:",lilei.__proto__)
console.log("hanmeimei.prototype:",hanmeimei.__proto__)

console.log("判断lilei的原型是否等于hanmeimei的原型：",lilei.__proto__ == hanmeimei.__proto__)
//查看Student构造函数原型
console.log("Student构造函数原型：",student.prototype)
console.log("Student构造函数原型 是否等于hanmeimei的原型",student.prototype == hanmeimei.__proto__)

</script>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010314	韩东阳	2023-10-21 08:02:46	100	20

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：20/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<title></title>
```

```
<script>
```

```
var lilei = {
```

```
  name:"李雷",
```

```
  age:
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010339	何家宁	2023-10-20 16:38:19	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script type="application/javascript">
function hanmeimei(name, age){
  this.name = name
  this.age = age
}
//定义方法
hanmeimei.prototype.play = function(game){
  console.log("玩",game)
}
var ll= new hanmeimei("李磊",20)
var hmm= new hanmeimei("韩梅梅",19)

console.log("ll:",ll)
console.log("hmm:",hmm)
//本身没有原形有，找不到调用原型
ll.play("元神")
hmm.play("王者")
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010348	姜楠	2023-12-06 15:49:33	100	96

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：96/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html> <html> <head> <meta charset="UTF-8"> <title></title> <script type="text/javascript"> var lilei={ name:"李雷", age:20, play:function(game){ console.log("玩",game) } eat:function(food){ console.log("吃".food) } } console.log("你叫啥",lilei.name) console.log("年龄",lilei.age) lilei.play("原神") lilei.eat("牛排") </script> </head> <body> </body> </html>

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010347	姜劭锋	2023-10-21 17:25:19	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：

```
var lilei={
  name:"李雷",
  age:20,
  sex:"男",
  play:function(game){
    console.log("玩",game)
  },eat:function(food){
    console.log("吃",food)
  }
}
console.log("啥名",lilei.name)
console.log("年龄",lilei.age)
lilei.eat("xx")
lilei.play("xx")
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010331	阚立石	2023-10-20 16:32:24	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<script>

```
//用构造函数创建对象
//构造函数名：Student，属性：name,age,play()
function student(name,age){
  this.name = name
  this.age = age
  this.play = function(game){
    console.log("玩",game)
  }
}
var lilei = new student("李雷",20)
var hanmeimei = new student("韩梅梅",19)
console.log("lilei的名字：",lilei.name)
console.log("hanmeimei的名字：",hanmeimei.name)
lilei.play("奥利给")
hanmeimei.play("连连看")

console.log("李雷：",lilei)
console.log("韩梅梅：",hanmeimei)
//对象通过__proto__查看原型
console.log("lilei.prototype:",lilei.__proto__)
console.log("hanmeimei.prototype:",hanmeimei.__proto__)

console.log("判断lilei的原型是否等于hanmeimei的原型：",lilei.__proto__ == hanmeimei.__proto__)
//查看Student构造函数原型
console.log("Student构造函数原型：",student.prototype)
console.log("Student构造函数原型 是否等于hanmeimei的原型",student.prototype == hanmeimei.__proto__)

</script>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010344	李国庆	2023-10-21 22:02:11	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script type="text/javascript">
var lilei={
  name:"李雷",
  age:20,

  play:function(game){
    console.log("玩",game)
  }
  eat:function(food){
    console.log("吃".food)
  }
}

console.log("你叫啥",lilei.name)
console.log("年龄",lilei.age)

lilei.play("原神")
lilei.eat("牛排")
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010342	李洪洋	2024-01-05 13:24:54	100	85

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：85/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
  <script type="application/javascript">
    function hanmeimei(name, age){
      this.name = name
      this.age = age
    }
    //定义方法
    hanmeimei.prototype.play = function(game){
      console.log("玩",game)
    }
    var ll= new hanmeimei("李磊",20)
    var hmm= new hanmeimei("韩梅梅",19)

    console.log("ll:",ll)
    console.log("hmm:",hmm)
    //本身没有原形有，找不到调用原型
    ll.play("元神")
    hmm.play("王者")
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010316	李欣燃	2023-10-20 16:33:30	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script type="application/javascript">
function hanmeimei(name, age){
  this.name = name
  this.age = age
}
//定义方法
hanmeimei.prototype.play = function(game){
  console.log("玩",game)
}
var ll= new hanmeimei("李磊",20)
var hmm= new hanmeimei("韩梅梅",19)

console.log("ll:",ll)
console.log("hmm:",hmm)
//本身没有原形有，找不到调用原型
ll.play("元神")
hmm.play("王者")
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010336	刘栢硕	2024-01-05 13:00:38	100	77

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：77/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
  <script type="application/javascript">
    function hanmeimei(name, age){
      this.name = name
      this.age = age
    }
    //定义方法
    hanmeimei.prototype.play = function(game){
      console.log("玩",game)
    }
    var ll= new hanmeimei("李磊",20)
    var hmm= new hanmeimei("韩梅梅",19)

    console.log("ll:",ll)
    console.log("hmm:",hmm)
    //本身没有原形有，找不到调用原型
    ll.play("元神")
    hmm.play("王者")
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010333	刘航	2023-10-20 20:37:23	100	99

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：99/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<script>

```
function student(name,age){
  this.name = name
  this.age = age
  this.play = function(game){
    console.log("玩",game)
  }
}
var lilei = new student("李雷",20)
var hanmeimei = new student("韩梅梅",19)
console.log("lilei的名字：",lilei.name)
console.log("hanmeimei的名字：",hanmeimei.name)
lilei.play("奥利给")
hanmeimei.play("连连看")

console.log("李雷：",lilei)
console.log("韩梅梅：",hanmeimei)

console.log("lilei.prototype:",lilei.__proto__)
console.log("hanmeimei.prototype:",hanmeimei.__proto__)

console.log("判断lilei的原型是否等于hanmeimei的原型：",lilei.__proto__ == hanmeimei.__proto__)
//查看Student构造函数原型
console.log("Student构造函数原型：",student.prototype)
console.log("Student构造函数原型 是否等于hanmeimei的原型",student.prototype == hanmeimei.__proto__)

</script>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
0123456789	刘家齐	2023-12-05 11:37:18	100	99

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：99/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：

```
<script> function student(name,age){ this.name = name this.age = age this.play = function(game){ console.log("玩",game) } } var lilei = new student("李雷",20) var hanmeimei = new student("韩梅梅",19) console.log("lilei的名字：",lilei.name) console.log("hanmeimei的名字：",hanmeimei.name) lilei.play("奥利给") hanmeimei.play("连连看") console.log("李雷：",lilei) console.log("韩梅梅：",hanmeimei) console.log("lilei.prototype:",lilei.__proto__) console.log("hanmeimei.prototype:",hanmeimei.__proto__) console.log("判断lilei的原型是否等于hanmeimei的原型：",lilei.__proto__ == hanmeimei.__proto__) //查看Student构造函数原型 console.log("Student构造函数原型：",student.prototype) console.log("Student构造函数原型 是否等于hanmeimei的原型",student.prototype == hanmeimei.__proto__) </script>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010340	刘泽	2023-10-21 17:53:03	100	95

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：95/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script type="text/javascript">
var lilei = {
  name:"李雷",
  age:20,
  sex:"男",

  play:function(game){
    console.log("玩",game)
  },
  eat:function(food){
    console.log("吃",food)
  }
}
console.log("问: 你叫啥名? 答:",lilei.name)
console.log("问: 年龄? 答:",lilei.age)
lilei.play("金铲铲")
lilei.eat("麻辣烫")
</script>
</head>
<body>
</body>
</html><!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script type="text/javascript">
var lilei = {
  name:"李雷",
  age:20,
  sex:"男",

  play:function(game){
    console.log("玩",game)
  },
  eat:function(food){
    console.log("吃",food)
  }
}
console.log("问: 你叫啥名? 答:",lilei.name)
console.log("问: 年龄? 答:",lilei.age)
lilei.play("和平精英")
lilei.eat("麻辣拌")
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010341	娄嘉莹	2024-01-05 13:23:24	100	85

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：85/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script type="application/javascript">
function hanmeimei(name, age){
  this.name = name
  this.age = age
}
//定义方法
hanmeimei.prototype.play = function(game){
  console.log("玩",game)
}
var ll= new hanmeimei("李磊",20)
var hmm= new hanmeimei("韩梅梅",19)

console.log("ll:",ll)
console.log("hmm:",hmm)
//本身没有原形有，找不到调用原型
ll.play("元神")
hmm.play("王者")
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010329	卢昕彤	2024-01-05 13:02:30	100	85

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：85/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：

```
<script type="text/javascript"> var lilei = { name:"李雷", age:20, sex:"男", eat:function(food){ console.log("吃",food) },  
play:function(game){ console.log("玩",game) } } console.log("问: 你叫啥名? 答: ",lilei.name) console.log("问: 年龄? 答: ",lilei.age) lil  
ei.eat("烧烤") lilei.play("开心消消乐") </script>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
19997047368	吕东旭	2023-10-20 23:07:14	100	95

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：95/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
</script>
  var lilei = {
    name:"李雷",
    age:20,
    sex:"男",
    phone:"138546851"

    console.log("名字？答：",lilei.name)
    console.log("年龄？答：",lilei.age)
    console.log("性别？答：",lilei.sex)
    console.log("电话？答：",lilei.phone)

    play:function(game){
      console.log("玩",game)
    },
    eat:function(food){
      console.log("吃",food)
    }
  }
  console.log("名字？答：",lilei.name)
  lilei.paly("元神")
  lilei.eat("奥里给")
  console.log("名字？答：",lilei.name)
  console.log("年龄？答：",lilei.age)
  console.log("性别？答：",lilei.sex)
  console.log("电话？答：",lilei.phone)

</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010337	吕岩峰	2023-10-21 18:53:25	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<script>

```
var lilei = {
  name:"李雷",
  age:20,
  play:function(game){
    console.log("玩",game)
  },
  eat:function(food){
    console.log("吃",food)
  }
}
```

```
console.log("问：你叫什么名字？答：",lilei.name)
```

```
console.log("问：年龄？答：",lilei.age)
```

```
lilei.play("泥巴")
```

```
lilei.eat("糟糠")
```

```
</script>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010334	马丽婷	2023-10-21 14:05:22	100	60

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：60/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<script>

```
function student(name,age){
  this.name = name
  this.age = age
  this.play = function(game){
    console.log("玩",game)
  }
}
var lilei = new student("李雷",20)
var hanmeimei = new student("韩梅梅",19)
console.log("lilei的名字：",lilei.name)
console.log("hanmeimei的名字：",hanmeimei.name)
lilei.play("奥利给")
hanmeimei.play("连连看")

console.log("李雷：",lilei)
console.log("韩梅梅：",hanmeimei)

console.log("lilei.prototype:",lilei.__proto__)
console.log("hanmeimei.prototype:",hanmeimei.__proto__)

console.log("判断lilei的原型是否等于hanmeimei的原型：",lilei.__proto__ == hanmeimei.__proto__)
//查看Student构造函数原型
console.log("Student构造函数原型：",student.prototype)
console.log("Student构造函数原型 是否等于hanmeimei的原型",student.prototype == hanmeimei.__proto__)

</script>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010330	马轶轩	2023-10-21 17:55:41	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script type="text/javascript">
var lilei = {
  name:"李雷",
  age:20,
  sex:"男",

  play:function(game){
    console.log("玩",game)
  },
  eat:function(food){
    console.log("吃",food)
  }
}
console.log("问: 你叫啥名? 答: ",lilei.name)
console.log("问: 年龄? 答: ",lilei.age)
lilei.play("金铲铲")
lilei.eat("麻辣烫")
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010302	牟婉沂	2023-10-20 16:38:48	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script type="application/javascript">
function hanmeimei(name, age){
  this.name = name
  this.age = age
}
//定义方法
hanmeimei.prototype.play = function(game){
  console.log("玩",game)
}
var ll= new hanmeimei("李磊",20)
var hmm= new hanmeimei("韩梅梅",19)

console.log("ll:",ll)
console.log("hmm:",hmm)
//本身没有原形有，找不到调用原型
ll.play("元神")
hmm.play("王者")
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010343	裴勇翔	2024-01-05 13:07:36	100	86

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：86/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
  <script type="text/javascript">
    var lilei={
      //设置属性，格式，属性名，属性值
      name:"李雷",
      age:20,
      sex:"男",
      Phone:"12345678901",
      //设置方法
      play:function(game){
        console.log("玩",game)
      },
      eat:function(food){
        console.log("吃",food)
      }
    }
    console.log("问：你叫啥名？答：",lilei.name)
    console.log("问：年龄？答：",lilei.age)
    console.log("问：性别？答：",lilei.sex)
    lilei.play("原神")
    lilei.eat("奥利给")
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010313	齐昕宇	2023-10-20 18:18:03	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script>
//当实用简单的方式创建对象时
//直接创建对象
var lilei = {
//设置属性，格式：属性名：属性值，
name:"李雷",
age:20,
sex:"男",
phone:"12456790898",

//设置方法
play:function(game){
console.log("玩",game)
},
eat:function(food){
console.log("吃",food)
}
}
//访问对象的属性
console.log("问：你是谁 答：",lilei.name)
console.log("问：年龄 答：",lilei.age)
//调用对象的-、属性，对象名，属性名
lilei.play("原神")
lilei.eat("可乐")

</script>

</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010325	盛盈盈	2023-12-13 11:05:42	100	96

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：96/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat(), 有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play(), 有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<title></title>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
function login(){
```

```
  console.log("调用login()函数")
```

```
  console.log("事件对象",window.event)
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<input type="button" value="登入" onclick="login()"/>
```

```
<input type="button" value="注册" id="reg" />
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
//响应函数有一个行参，是事件对象
```

```
document.getElementById("reg").onclick = function(e){
```

```
  console.log("触发注册事件")
```

```
  console.log("事件对象",e)
```

```
//this是当前控件dom对象
```

```
  console.log
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010311	孙稚朝	2023-10-21 12:16:52	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<script type="text/javascript">

```
var lilei = {
  name:"李雷",
  age:20,
  sex:"男",

  eat:function(food){
    console.log("吃",food)
  },
  play:function(game){
    console.log("玩",game)
  }
}
console.log("问: 你叫啥名? 答: ",lilei.name)
console.log("问: 年龄? 答: ",lilei.age)
lilei.eat("烧烤")
lilei.play("开心消消乐")
</script>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010310	谭惠方	2023-10-20 16:33:33	100	100

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

Name : 李雷

Age : 20

有以下方法：

eat(), 有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play(), 有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

得分：100/100

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
  <script type="application/javascript">
    function hanmeimei(name, age){
      this.name = name
      this.age = age
    }
    //定义方法
    hanmeimei.prototype.play = function(game){
      console.log("玩",game)
    }
    var ll= new hanmeimei("李磊",20)
    var hmm= new hanmeimei("韩梅梅",19)

    console.log("ll:",ll)
    console.log("hmm:",hmm)
    //本身没有原形有，找不到调用原型
    ll.play("元神")
    hmm.play("王者")
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010346	田波	2024-01-06 21:18:57	100	86

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：86/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<template>

```
<div id="app">
  <nav>
    <router-link to="/">首页</router-link> |
    <router-link to="/about">关于</router-link> |
    <router-link to="/student">第一个视图组件</router-link>
    <input type="button" value="添加学生" @click="showAddStudentView"/>
  </nav>
  <router-view/>
</div>
</template>
```

<script>

```
export default {
  methods:{
    showAddStudentView:function(){
      this.$router.push("/addStudent")
    }
  }
}
```

</script>

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010345	王迪	2024-01-05 13:07:01	100	97

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：97/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html> <html> <head> <meta charset="UTF-8"> <title></title> <script type="text/javascript"> var lilei={ name:"李雷", age:20, play:function(game){ console.log("玩",game) } eat:function(food){ console.log("吃".food) } } console.log("你叫啥",lilei.name) console.log("年龄",lilei.age) lilei.play("原神") lilei.eat("牛排") </script> </head> <body> </body> </html>

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010317	王明博	2023-10-20 23:03:49	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象, 有以下属性 :

得分 : 98/100

Name : 李雷
Age : 20

有以下方法 :

eat(), 有一个形参 : food, 调用该方法, 打印 "吃 xxx"
play(), 有一个行程 : game, 调用该方法, 打印 "玩 xxx"

创建对象, 并访问属性, 调用方法

学生答案 : <!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script>
  var lilei = {
    name:"李雷",
    age:20,
    sex:"男",
    phone:"138546851"

    console.log("名字?答 :",lilei.name)
    console.log("年龄?答 :",lilei.age)
    console.log("性别?答 :",lilei.sex)
    console.log("电话?答 :",lilei.phone)

    play:function(game){
      console.log("玩",game)
    },
    eat:function(food){
      console.log("吃",food)
    }
  }
  console.log("名字?答 :",lilei.name)
  lilei.paly("元神")
  lilei.eat("奥里给")
  console.log("名字?答 :",lilei.name)
  console.log("年龄?答 :",lilei.age)
  console.log("性别?答 :",lilei.sex)
  console.log("电话?答 :",lilei.phone)

</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案 : 略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010307	王南	2023-10-20 16:39:05	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script type="application/javascript">
function hanmeimei(name, age){
  this.name = name
  this.age = age
}
//定义方法
hanmeimei.prototype.play = function(game){
  console.log("玩",game)
}
var ll= new hanmeimei("李磊",20)
var hmm= new hanmeimei("韩梅梅",19)

console.log("ll:",ll)
console.log("hmm:",hmm)
//本身没有原形有，找不到调用原型
ll.play("元神")
hmm.play("王者")
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010305	王艺博	2023-10-20 16:34:38	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat(), 有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play(), 有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
  <script type="application/javascript">
    function hanmeimei(name, age){
      this.name = name
      this.age = age
    }
    //定义方法
    hanmeimei.prototype.play = function(game){
      console.log("玩",game)
    }
    var ll= new hanmeimei("李磊",20)
    var hmm= new hanmeimei("韩梅梅",19)

    console.log("ll:",ll)
    console.log("hmm:",hmm)
    //本身没有原形有，找不到调用原型
    ll.play("元神")
    hmm.play("王者")
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010318	吴青玲	2023-10-21 15:27:48	100	97

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：97/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script type="text/javascript">
var lilei = {
  name:"李雷",
  age:20,
  sex:"男",

  play:function(game){
    console.log("玩",game)
  },
  eat:function(food){
    console.log("吃",food)
  }
}
console.log("问: 你叫啥名? 答: ",lilei.name)
console.log("问: 年龄? 答: ",lilei.age)
lilei.play("王者荣耀")
lilei.eat("麻辣烫")
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010323	夏红超	2023-10-27 13:16:52	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<script>

```
function student(name,age){
  this.name = name
  this.age = age
  this.play = function(game){
    console.log("玩",game)
  }
}
var lilei = new student("李雷",20)
var hanmeimei = new student("韩梅梅",19)
console.log("lilei的名字：",lilei.name)
console.log("hanmeimei的名字：",hanmeimei.name)
lilei.play("奥利给")
hanmeimei.play("连连看")

console.log("李雷：",lilei)
console.log("韩梅梅：",hanmeimei)

console.log("lilei.prototype:",lilei.__proto__)
console.log("hanmeimei.prototype:",hanmeimei.__proto__)

console.log("判断lilei的原型是否等于hanmeimei的原型：",lilei.__proto__ == hanmeimei.__proto__)
//查看Student构造函数原型
console.log("Student构造函数原型：",student.prototype)
console.log("Student构造函数原型 是否等于hanmeimei的原型",student.prototype == hanmeimei.__proto__)

</script>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010326	许致绮	2024-01-05 13:04:33	100	86

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：86/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script type="application/javascript">
function hanmeimei(name, age){
  this.name = name
  this.age = age
}
//定义方法
hanmeimei.prototype.play = function(game){
  console.log("玩",game)
}
var ll= new hanmeimei("李磊",20)
var hmm= new hanmeimei("韩梅梅",19)

console.log("ll:",ll)
console.log("hmm:",hmm)
//本身没有原形有，找不到调用原型
ll.play("元神")
hmm.play("王者")
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225303020130	杨贺然	2023-10-21 20:51:24	100	89

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：89/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<script>

```
var lilei = {  
  
  name:"李雷",  
  age:20,  
  sex:"男",  
  phone:"130123458745",  
  
  play:function(game){  
    console.log("玩",game)  
  },  
  eat:function(food){  
    console.log("吃",food)  
  }  
}  
  
console.log("问：你叫什么名字？答：",lilei.name)  
console.log("问：年龄？答：",lilei.age)  
lilei.play("死神vs火影")  
lilei.eat("糟糠")  
</script>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010301	杨惠茹	2023-10-20 16:37:35	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat(), 有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play(), 有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script type="application/javascript">
function hanmeimei(name, age){
  this.name = name
  this.age = age
}
//定义方法
hanmeimei.prototype.play = function(game){
  console.log("玩",game)
}
var ll= new hanmeimei("李磊",20)
var hmm= new hanmeimei("韩梅梅",19)

console.log("ll:",ll)
console.log("hmm:",hmm)
//本身没有原形有，找不到调用原型
ll.play("元神")
hmm.play("王者")
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010304	张博鑫	2023-10-20 18:16:26	100	99

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：99/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script>
//当实用简单的方式创建对象时
//直接创建对象
var lilei = {
//设置属性，格式：属性名：属性值，
name:"李雷",
age:20,
sex:"男",
phone:"12456790898",

//设置方法
play:function(game){
console.log("玩",game)
},
eat:function(food){
console.log("吃",food)
}
}
//访问对象的属性
console.log("问：你是谁 答：",lilei.name)
console.log("问：年龄 答：",lilei.age)
//调用对象的-、属性，对象名，属性名
lilei.play("原神")
lilei.eat("可乐")

</script>

</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010306	张烽焄	2024-01-05 12:58:59	100	96

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：96/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script type="application/javascript">
function hanmeimei(name, age){
  this.name = name
  this.age = age
}
//定义方法
hanmeimei.prototype.play = function(game){
  console.log("玩",game)
}
var ll= new hanmeimei("李磊",20)
var hmm= new hanmeimei("韩梅梅",19)

console.log("ll:",ll)
console.log("hmm:",hmm)
//本身没有原形有，找不到调用原型
ll.play("元神")
hmm.play("王者")
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010303	张恒嘉	2023-10-20 18:18:59	100	98

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：98/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<!DOCTYPE html>

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script>
//当实用简单的方式创建对象时
//直接创建对象
var lilei = {
//设置属性，格式：属性名：属性值，
name:"李雷",
age:20,
sex:"男",
phone:"12456790898",

//设置方法
play:function(game){
console.log("玩",game)
},
eat:function(food){
console.log("吃",food)
}
}
//访问对象的属性
console.log("问：你是谁 答：",lilei.name)
console.log("问：年龄 答：",lilei.age)
//调用对象的-、属性，对象名，属性名
lilei.play("原神")
lilei.eat("可乐")

</script>

</head>
<body>
</body>
</html>
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010308	张鹏亿	2023-10-26 20:17:00	100	40

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：40/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：var c = "李雷,韩梅梅,lucy,lili"

```
var arr = c.split(",")
```

```
console.log("arr:",arr)
```

```
// i 表示索引，所以从0开始;i的最大值是数组的长度-1
```

```
for(var i = 0; i<arr.length; i++){
```

```
  console.log( arr[i] )
```

```
}
```

参考答案：略

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010335	祝渤铖	2024-01-05 13:02:30	100	74

1. 【简答题】定义 lilei 对象，有以下属性：

得分：74/100

Name：李雷

Age：20

有以下方法：

eat()，有一个形参：food，调用该方法，打印“吃 xxx”

play()，有一个行程：game，调用该方法，打印“玩 xxx”

创建对象，并访问属性，调用方法

学生答案：<script>

```
var result = 0
```

```
function add(n){
```

```
//退出递归的条件
```

```
if( n == 1){
```

```
return 1
```

```
}
```

```
console.log(n)
```

```
return n + add( n - 1)
```

```
}
```

```
var result = add(100)//表示1+2+3+4+5
```

```
console.log("结果是"+result)
```

```
</script>
```

参考答案：略