

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010138	胡一男	2023-12-07 13:17:46	100	100

1. 【简答题】Vue跑马灯

得分：100/100

学生答案：<!DOCTYPE html>

```

<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <script src="/lib/vue-2.4.0.js"></script>  <!--导入Vue包-->
</head>
<body>

  <!-- 控制区 -->
  <div id="app">

    <!-- 定于输出框 -->
    <h4>{{msg}}</h4>
    <!-- 定义开始按键 input type='类型' value='名称' :title="悬停显示内容" @click="点击后发生的事件" -->
    <input type="button" value="开始" :title="msg2" @click="begin">
    <!-- 定义结束案件 -->
    <input type="button" value="结束" :title="msg3" @click="stop">

  </div>

  <!-- 定义vue内app例程 -->
<script>
var vm = new Vue({
  el:'#app',// VM实例名称
  data://{ 数据属性
    msg:'天下熙熙，皆为利来；天下攘攘，皆为利往'，
    msg2:'点我开始'，
    msg3:'点我停止'，
    // 定义触发状态
    intervalId: null
  },
  methods://{ 方法属性
    begin() {

      // 跑马灯运行状态监测，避免重复出发跑马灯效果
      if (this.intervalId != null) return;

      //调用定时器函数setInterval() => {事件},时间)
      this.intervalId = setInterval() =>{
        // console.log(this.msg)
        // 获取到头的第一个字符/
        var start = this.msg.substring(0,1)
        // 获取到后面的所有字符串
        var end = this.msg.substring(1)
        // 对this.msg重新赋值
        this.msg = end + start
      }, 400)

    },
    stop() {
      // 重置定时器clearInterval(触发状态)
      clearInterval(this.intervalId)
      // 跑马灯状态重置
      this.intervalId = null;
    }
  }
})
</script>
</body>
</html>

```

参考答案：Vue跑马灯

