

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20245102010122	张蕾	-	100	-

1.【单选题】在Java中，以下哪个操作符可以用来进行整除？

得分：0/2

- A. /
- B. \*
- C. %
- D. \

学生答案：未作答  
参考答案：A

2.【单选题】Java程序的执行入口是？

得分：0/2

- A. main 方法
- B. start 方法
- C. init 方法
- D. run 方法

学生答案：未作答  
参考答案：A

3.【单选题】下列哪个访问修饰符允许类成员在同一个包内以及不同包的子类中被访问？

得分：0/2

- A. public
- B. protected
- C. private
- D. 默认（无修饰符）

学生答案：未作答  
参考答案：B

4.【单选题】在Java中，下列哪个关键字可以用来声明一个常量？

得分：0/2

- A. const
- B. final
- C. static
- D. constant

学生答案：未作答  
参考答案：B

5.【单选题】在Java中，下列哪个关键字用于声明类级别的变量？

得分：0/2

- A. final
- B. static
- C. const
- D. variable

学生答案：未作答  
参考答案：B

6.【单选题】在Java中，下列哪个关键字用于声明一个抽象类？

得分：0/2

- A. class
- B. extends
- C. abstract
- D. implements

学生答案：未作答  
参考答案：C

7.【单选题】在Java中，下列关于抽象方法的说法正确的是：

得分：0/2

- A. 抽象方法可以有方法体
- B. 抽象方法必须声明在抽象类中
- C. 抽象方法可以用private修饰
- D. 抽象方法必须有默认的实现

学生答案：未作答

参考答案：B

8.【单选题】以下哪个访问修饰符提供最高的封装性？

得分：0/2

- A. public
- B. protected
- C. private
- D. 默认（没有修饰符）

学生答案：未作答

参考答案：C

9.【单选题】在Java中，以下哪个关键字用于表示继承关系？

得分：0/2

- A. implements
- B. inherits
- C. extends
- D. derives

学生答案：未作答

参考答案：C

10.【单选题】在Java中，以下哪个选项是正确的构造方法重载的例子？

得分：0/2

- A. public MyClass(int x) { ... } public MyClass(int x, int y) { ... }
- B. public MyClass(int x) { ... } public void MyClass(int x, int y) { ... }
- C. public static MyClass(int x) { ... } public MyClass(int x, int y) { ... }
- D. public final MyClass(int x) { ... } public MyClass(int x, int y) { ... }

学生答案：未作答

参考答案：A

11.【单选题】如果类中没有显式定义构造方法，Java会自动提供一个什么构造方法？

得分：0/2

- A. private 无参构造方法
- B. protected 有参构造方法
- C. public 有参构造方法
- D. public 无参构造方法

学生答案：未作答

参考答案：D

12.【单选题】Java类中的构造方法名称必须与以下哪个选项相同？

得分：0/2

- A. 方法名
- B. 类名
- C. 变量名
- D. 文件名

学生答案：未作答

参考答案：B

13.【单选题】如果一个方法没有返回值，那么它的返回类型应该是：

得分：0/2

- A. null
- B. void
- C. int
- D. None

学生答案：未作答

参考答案：B

14.【单选题】下面哪个循环结构至少执行一次代码块？

得分：0/2

- A. while
- B. for
- C. do-while
- D. if

学生答案：未作答

参考答案：C

15. 【单选题】假设有一个接口MyInterface，以下哪个选项是正确的声明方式？

得分：0/2

- A. private interface MyInterface { }
- B. class MyInterface { }
- C. abstract interface MyInterface { }
- D. public interface MyInterface { }

学生答案：未作答

参考答案：D

16. 【单选题】在Java中，以下哪个关键字用于实现接口？

得分：0/2

- A. extends
- B. implements
- C. import
- D. new

学生答案：未作答

参考答案：B

17. 【单选题】在Object类中，equals()方法默认比较的是？

得分：0/2

- A. 对象的内存地址
- B. 对象的内容
- C. 对象的类型
- D. 对象的名称

学生答案：未作答

参考答案：A

18. 【单选题】在Java中，以下哪个包装类是用于表示布尔值的？

得分：0/2

- A. Boolean
- B. Bool
- C. java.lang.Bool
- D. boolean

学生答案：未作答

参考答案：A

19. 【单选题】以下哪个关键字用于捕获异常？

得分：0/2

- A. try
- B. catch
- C. finally
- D. throws

学生答案：未作答

参考答案：B

20. 【单选题】以下哪个异常是运行时异常？

得分：0/2

- A. IOException
- B. SQLException
- C. ArithmeticException
- D. ClassNotFoundException

学生答案：未作答

参考答案：C

21. 【判断题】Java中的所有类都是Object类的子类。

得分：0/1

- A. 正确
- B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：A

22. 【判断题】Java中的构造方法名必须与类名相同。

得分：0/1

- A. 正确
- B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：A

23.【判断题】Java中的this关键字引用当前对象。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：A

24.【判断题】Java中的抽象类不能有构造方法。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：B

25.【判断题】Java中的所有异常都是RuntimeException的子类。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：B

26.【判断题】Java中的静态代码块在类加载时执行，并且只执行一次。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：A

27.【判断题】Java程序只能在Java虚拟机（JVM）上运行。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：A

28.【判断题】Java是一种跨平台的高级编程语言。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：A

29.【判断题】Java中的super关键字用于引用本类。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：B

30.【判断题】Java中的异常处理是通过try、catch和finally块来实现的。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：A

31.【填空题】面向对象的三大特征是：\_\_\_\_、\_\_\_\_、多态

得分：0/4

学生答案：未作答

参考答案：1.封装

2.继承

32.【填空题】Java中的数组的默认初始化值对于整型是\_\_\_\_，对于浮点型是\_\_\_\_，对于布尔型是\_\_\_\_。

得分：0/6

学生答案：未作答

参考答案：1.0

2.0.0

3.false

33. 【填空题】Java中的\_\_\_\_\_块用于执行那些无论是否发生异常都需要执行的代码。 得分：0/2
- 学生答案：未作答
- 参考答案：1.finally
34. 【填空题】在Java中，使用\_\_\_\_\_关键字来创建一个类的实例。 得分：0/2
- 学生答案：未作答
- 参考答案：1.new
35. 【填空题】实现方法重写是在父类和子类中定义\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_都相同，子类的访问修饰符不小于父类的访问修饰符的方法。 得分：0/6
- 学生答案：未作答
- 参考答案：1.方法名  
2.参数列表  
3.返回值类型
36. 【填空题】在下面的代码中，请在横线处填入正确的语句来声明一个整型变量x并赋值为10： 得分：0/2
- \_\_\_\_\_ x = 10;
- 学生答案：未作答
- 参考答案：1.int
37. 【填空题】在下面的代码中，请在横线处填入正确的内容来计算两个整数的和： 得分：0/2
- ```
public int add(int a, int b) {  
    return a + ____;  
}
```
- 学生答案：未作答
- 参考答案：1.b
38. 【填空题】在try-catch块中，如果发生异常，程序会执行哪个块？ 得分：0/2
- ```
try {  
    // 可能抛出异常的代码  
} _____ {  
    // 异常处理代码  
}
```
- 学生答案：未作答
- 参考答案：1.catch
39. 【填空题】方法的重载是指同一个类中可以有多个同名的方法，只要它们的参数列表不同。以下是一个方法重载的例子： 得分：0/2
- ```
public void print(int num) {  
    System.out.println(num);  
}  
public void print(_____ str) {  
    System.out.println(str);  
}
```
- 学生答案：未作答
- 参考答案：1.String
40. 【填空题】在Java中，构造方法是用来初始化对象的，它的名称必须与类名相同。以下是一个构造方法的例子： 得分：0/2
- ```
public class Person {  
    public _____(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
}
```
- 学生答案：未作答
- 参考答案：1.Person
41. 【填空题】在Java中，用于实现循环结构的关键字是？ 得分：0/2
- ```
_____ (int i = 0; i < 10; i++) {  
    System.out.println(i);  
}
```
- 学生答案：未作答
- 参考答案：1.for

42. 【填空题】使用for循环遍历数组并打印每个元素的正确方式是：

得分：0/2

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};
for (int i = 0; i < numbers._____; i++) {
    System.out.println(numbers[i]);
}
```

学生答案：未作答

参考答案：1.length

43. 【填空题】构造方法的名字必须与类名相同。以下是一个正确声明的构造方法：

得分：0/2

```
public class Car {
    private String model;
    public _____(String m) {
        model = m;
    }
}
```

学生答案：未作答

参考答案：1.Car

44. 【填空题】方法重写是实现多态的一种方式。以下是如何重写方法的例子：

得分：0/2

```
public class Animal {
    public void makeSound() {
        System.out.println("Some sound");
    }
}

public class Dog extends Animal {
    @Override
    public void _____() {
        System.out.println("Bark");
    }
}
```

学生答案：未作答

参考答案：1.makeSound

45. 【填空题】创建一个包含5个整数的数组，并将其初始化为默认值（0）的正确方式是：

得分：0/2

```
_____ numbers = new int[5];
```

学生答案：未作答

参考答案：1.int[]

46. 【简答题】通过方法的递归调用，实现任意数n的阶乘，例如n=5，n的阶乘是5\*4\*3\*2\*1=120

得分：0/10

学生答案：未作答

评分项：

|                             |      |
|-----------------------------|------|
| System.out.println(f(5));   | (2分) |
| public static int f(int n){ | (3分) |
| return 1;                   | (2分) |
| return n*f(n-1);            | (3分) |

参考答案：public class Cheng {

```
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(f(5));
    }
    public static int f(int n){
        if(n==1)
            return 1;
        else
            return n*f(n-1);
    }
}
```