

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20245102010208	韩硕	2024-12-27 15:58:49	100	93

- 1.【单选题】在Java中，下列哪个关键字可以用来声明一个常量？

得分：1/1

A. const
B. final
C. static
D. constant

学生答案：B
参考答案：B
- 2.【单选题】在Java中，下列哪个关键字用于声明类级别的变量？

得分：1/1

A. final
B. static
C. const
D. variable

学生答案：B
参考答案：B
- 3.【单选题】在Java中，下列哪个关键字用于声明一个抽象类？

得分：1/1

A. class
B. extends
C. abstract
D. implements

学生答案：C
参考答案：C
- 4.【单选题】在Java中，下列关于抽象方法的说法正确的是：

得分：1/1

A. 抽象方法可以有方法体
B. 抽象方法必须声明在抽象类中
C. 抽象方法可以用private修饰
D. 抽象方法必须有默认的实现

学生答案：B
参考答案：B
- 5.【单选题】以下哪个访问修饰符提供最高的封装性？

得分：1/1

A. public
B. protected
C. private
D. 默认（没有修饰符）

学生答案：C
参考答案：C
- 6.【单选题】在Java中，以下哪个关键字用于表示继承关系？

得分：1/1

A. implements
B. inherits
C. extends
D. derives

学生答案：C
参考答案：C
- 7.【单选题】在Java中，以下哪个选项是正确的构造方法重载的例子？

得分：1/1

A. public MyClass(int x) { ... } public MyClass(int x, int y) { ... }
B. public MyClass(int x) { ... } public void MyClass(int x, int y) { ... }
C. public static MyClass(int x) { ... } public MyClass(int x, int y) { ... }
D. public final MyClass(int x) { ... } public MyClass(int x, int y) { ... }

学生答案 : A

参考答案 : A

8.【单选题】如果类中没有显式定义构造方法，Java会自动提供一个什么构造方法？

得分 : 1/1

- A.private 无参构造方法
- B.protected 有参构造方法
- C.public 有参构造方法
- D.public 无参构造方法

学生答案 : D

参考答案 : D

9.【单选题】Java类中的构造方法名称必须与以下哪个选项相同？

得分 : 1/1

- A.方法名
- B.类名
- C.变量名
- D.文件名

学生答案 : B

参考答案 : B

10.【单选题】如果一个方法没有返回值，那么它的返回类型应该是：

得分 : 1/1

- A.null
- B.void
- C.int
- D.None

学生答案 : B

参考答案 : B

11.【单选题】下面哪个循环结构至少执行一次代码块？

得分 : 1/1

- A.while
- B.for
- C.do-while
- D.if

学生答案 : C

参考答案 : C

12.【单选题】假设有一个接口MyInterface，以下哪个选项是正确的声明方式？

得分 : 1/1

- A.private interface MyInterface { }
- B.class MyInterface { }
- C.abstract interface MyInterface { }
- D.public interface MyInterface { }

学生答案 : D

参考答案 : D

13.【单选题】在Java中，以下哪个关键字用于实现接口？

得分 : 1/1

- A. extends
- B. implements
- C. import
- D. new

学生答案 : B

参考答案 : B

14.【单选题】在Object类中，equals()方法默认比较的是？

得分 : 1/1

- A.对象的内存地址
- B.对象的内容
- C.对象的类型
- D.对象的名称

学生答案 : A

参考答案 : A

15.【单选题】在Java中，以下哪个包装类是用于表示布尔值的？

得分：1/1

- A. Boolean
- B. Bool
- C. java.lang.Bool
- D. boolean

学生答案：A

参考答案：A

16.【单选题】以下哪个关键字用于捕获异常？

得分：1/1

- A. try
- B. catch
- C. finally
- D. throws

学生答案：B

参考答案：B

17.【单选题】以下哪个异常是运行时异常？

得分：1/1

- A. IOException
- B. SQLException
- C. ArithmeticException
- D. ClassNotFoundException

学生答案：C

参考答案：C

18.【单选题】Java程序经过编译后生成的文件扩展名是？

得分：1/1

- A. .java
- B. .class
- C. .exe
- D. .dll

学生答案：B

参考答案：B

19.【单选题】在Java中，下面哪个是合法的变量名？

得分：1/1

- A. lvar
- B. var-1
- C. _var1
- D. var@1

学生答案：C

参考答案：C

20.【单选题】封装的主要目的是什么？

得分：1/1

- A. 隐藏类的实现细节
- B. 让类可以被继承
- C. 允许对象被复制
- D. 提供类的多态性

学生答案：A

参考答案：A

21.【判断题】Java中的抽象类不能有构造方法。

得分：2/2

- A. 正确
- B. 错误

学生答案：B

参考答案：B

22.【判断题】Java中的所有异常都是RuntimeException的子类。

得分：2/2

- A. 正确
- B. 错误

学生答案：B

参考答案：B

23.【判断题】Java中的静态代码块在类加载时执行，并且只执行一次。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：A

24.【判断题】Java程序只能在Java虚拟机（JVM）上运行。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：A

25.【判断题】Java是一种跨平台的高级编程语言。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：A

26.【判断题】Java中的super关键字用于引用本类。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：B

参考答案：B

27.【判断题】Java中的异常处理是通过try、catch和finally块来实现的。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：A

28.【判断题】Java中的方法可以重载，即同一个类中可以有相同方法名但参数不同的方法。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：A

29.【判断题】Java中的静态变量属于类，而不是对象。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：A

30.【判断题】Java中的数组是基本数据类型。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：B

参考答案：B

31.【填空题】面向对象的三大特征是：____、____、多态

得分：4/4

学生答案：1.封装

2.继承

参考答案：1.封装

2.继承

32.【填空题】Java中的数组的默认初始化值对于整型是____，对于浮点型是____，对于布尔型是____。

得分：6/6

学生答案：1.0

2.0.0

3.false

参考答案 : 1.0
2.0.0
3.false

33.【填空题】在Java中, 使用_____关键字来创建一个类的实例。

得分 : 2/2

学生答案 : 1.new

参考答案 : 1.new

34.【填空题】实现方法重写是在父类和子类中定义____、____、____都相同, 子类的访问修饰符不小于父类的访问修饰符的方法。

得分 : 6/6

学生答案 : 1.方法名
2.参数列表
3.返回值类型

参考答案 : 1.方法名
2.参数列表
3.返回值类型

35.【填空题】在下面的代码中, 请在横线处填入正确的语句来声明一个整型变量x并赋值为10 :
_____ x = 10;

得分 : 2/2

学生答案 : 1.int

参考答案 : 1.int

36.【填空题】在下面的代码中, 请在横线处填入正确的内容来计算两个整数的和 :

得分 : 2/2

```
public int add(int a, int b) {  
    return a + ____;  
}
```

学生答案 : 1.b

参考答案 : 1.b

37.【填空题】在try-catch块中, 如果发生异常, 程序会执行哪个块?

得分 : 2/2

```
try {  
    // 可能抛出异常的代码  
} _____ {  
    // 异常处理代码  
}
```

学生答案 : 1.catch

参考答案 : 1.catch

38.【填空题】方法的重载是指同一个类中可以有多个同名的方法, 只要它们的参数列表不同。以下是一个方法重载的例子 :

得分 : 2/2

```
public void print(int num) {  
    System.out.println(num);  
}  
public void print(_____ str) {  
    System.out.println(str);  
}
```

学生答案 : 1.String

参考答案 : 1.String

39.【填空题】在Java中, 构造方法是用来初始化对象的, 它的名称必须与类名相同。以下是一个构造方法的例子 :

得分 : 0/2

```
public class Person {  
    public _____(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
}
```

学生答案 : 1.person

参考答案 : 1.Person

40.【填空题】在Java中, 用于实现循环结构的关键字是?

得分 : 2/2

```
_____ (int i = 0; i < 10; i++) {  
    System.out.println(i);  
}
```

学生答案 : 1.for

参考答案 : 1.for

41. 【填空题】构造方法的名字必须与类名相同。以下是一个正确声明的构造方法：

得分：2/2

```
public class Car {  
    private String model;  
    public _____(String m) {  
        model = m;  
    }  
}
```

学生答案：1.Car

参考答案：1.Car

42. 【填空题】创建一个包含5个整数的数组，并将其初始化为默认值（0）的正确方式是：

得分：2/2

```
_____ numbers = new int[5];
```

学生答案：1.int[]

参考答案：1.int[]

43. 【填空题】当一个方法可能会抛出异常时，需要在横线方法声明中添加什么关键字？

得分：2/2

```
public void readFile() _____ IOException {  
    // ...  
}
```

学生答案：1.throws

参考答案：1.throws

44. 【填空题】横线处获取数组的长度（元素个数）的正确方式是：

得分：2/2

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
int length = numbers._____;
```

学生答案：1.length

参考答案：1.length

45. 【填空题】下面是一个while循环，请在横线处填空以实现循环直到变量count等于5：

得分：2/2

```
int count = 0;  
while (count != _____) {  
    System.out.println("Count is: " + count);  
    count++;  
}
```

学生答案：1.5

参考答案：1.5

46. 【简答题】通过方法的递归调用，实现任意数n的阶乘，例如n=5，n的阶乘是5*4*3*2*1=120

得分：15/20

学生答案：

```
public class cheng {  
    public static void main (String [] args){  
        System.out.println(f(5));  
    }  
    public static int f(int n){  
        if(n==1)  
            return 1;  
        else  
            return n*f(n-1)  
        }  
    }
```

评分项：

System.out.println(f(5));	(4分)
public static int f(int n){	(6分)
return 1;	(4分)
return n*f(n-1);	(6分)

参考答案：

```
public class Cheng {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(f(5));  
    }  
    public static int f(int n){  
        if(n==1)  
            return 1;  
        else  
            return n*f(n-1);  
        }  
    }
```

