

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20245102010238	王凌宇	-	100	-

1.【单选题】 以下哪个异常类表示空指针异常？

得分：0/2

- A. NullPointerException
- B. NullReferenceException
- C. NullPointerException
- D. NullPointerError

学生答案：未作答  
参考答案：C

2.【单选题】 以下哪个关键字用于捕获异常？

得分：0/2

- A. try
- B. catch
- C. finally
- D. throws

学生答案：未作答  
参考答案：B

3.【单选题】 以下哪个类是Java中的基本数据类型char的包装类？

得分：0/2

- A. Character
- B. Char
- C. java.lang.Char
- D. char

学生答案：未作答  
参考答案：A

4.【单选题】 在Object类中， hashCode()方法的目的是？

得分：0/2

- A. 返回对象的内存地址
- B. 返回对象的字符串表示
- C. 返回对象的哈希码值
- D. 比较两个对象是否相等

学生答案：未作答  
参考答案：C

5.【单选题】 在Object类中， 哪个方法用于返回对象的字符串表示？

得分：0/2

- A. toString()
- B. hashCode()
- C. equals()
- D. getClass()

学生答案：未作答  
参考答案：A

6.【单选题】 假设有一个接口MyInterface， 以下哪个选项是正确的声明方式？

得分：0/2

- A. private interface MyInterface { }
- B. class MyInterface { }
- C. abstract interface MyInterface { }
- D. public interface MyInterface { }

学生答案：未作答  
参考答案：D

7.【单选题】 关于接口， 以下哪项描述是正确的？

得分：0/2

- A. 接口可以被实例化
- B. 接口中的成员变量默认是public static final
- C. 一个类只能实现一个接口
- D. 接口可以继承类

学生答案：未作答

参考答案：B

8.【单选题】在Java中，下列关于抽象方法的说法正确的是：

得分：0/2

- A. 抽象方法可以有方法体
- B. 抽象方法必须声明在抽象类中
- C. 抽象方法可以用private修饰
- D. 抽象方法必须有默认的实现

学生答案：未作答

参考答案：B

9.【单选题】在Java中，下列哪个选项正确地描述了static变量？

得分：0/2

- A. 它的值在每个对象实例中都是唯一的
- B. 它的值在类的所有实例中是共享的
- C. 它不能在静态方法中访问
- D. 它必须在构造函数中初始化

学生答案：未作答

参考答案：B

10.【单选题】以下哪个选项是关于继承错误的说法？

得分：0/2

- A. 子类可以继承父类的public和protected成员
- B. 子类可以继承父类的private成员
- C. 子类可以添加新的成员和方法
- D. 子类可以重写父类的方法

学生答案：未作答

参考答案：B

11.【单选题】以下哪个访问修饰符提供最高的封装性？

得分：0/2

- A. public
- B. protected
- C. private
- D. 默认（没有修饰符）

学生答案：未作答

参考答案：C

12.【单选题】以下哪个方法不是封装的一部分？

得分：0/2

- A. 将成员变量设置为private
- B. 提供public方法来访问成员变量
- C. 将成员方法设置为private
- D. 在类内部直接访问public成员变量

学生答案：未作答

参考答案：D

13.【单选题】以下哪个选项是关于this关键字错误的说法？

得分：0/2

- A. this关键字可以用来调用当前类的构造方法
- B. this关键字可以用来访问当前对象的成员变量和方法
- C. this关键字可以在静态方法中使用
- D. this关键字可以用来区分局部变量和成员变量

学生答案：未作答

参考答案：C

14.【单选题】在Java中，以下哪个选项是正确的构造方法重载的例子？

得分：0/2

- A. public MyClass(int x) { ... } public MyClass(int x, int y) { ... }
- B. public MyClass(int x) { ... } public void MyClass(int x, int y) { ... }
- C. public static MyClass(int x) { ... } public MyClass(int x, int y) { ... }
- D. public final MyClass(int x) { ... } public MyClass(int x, int y) { ... }

学生答案：未作答

参考答案：A

15.【单选题】如果类中没有显式定义构造方法，Java会自动提供一个什么构造方法？

得分：0/2

- A.private 无参构造方法
- B.protected 有参构造方法
- C.public 有参构造方法
- D.public 无参构造方法

学生答案：未作答

参考答案：D

16.【单选题】在Java中，以下哪个是构造方法正确的声明方式？

得分：0/2

- A.public void MyClass(){}
- B.static MyClass(int x, int y){}
- C.private MyClass(int x){}
- D.final MyClass(int x){}

学生答案：未作答

参考答案：C

17.【单选题】以下哪个选项是构造方法的特点？

得分：0/2

- A.方法名必须与类名不同
- B.没有返回类型，也不需要void
- C.可以有返回类型int
- D.构造方法可以被重写

学生答案：未作答

参考答案：B

18.【单选题】在Java中，数组索引从几开始？

得分：0/2

- A.0
- B.1
- C.-1
- D.任何整数

学生答案：未作答

参考答案：A

19.【单选题】在Java中，下面哪个关键字用于退出当前循环？

得分：0/2

- A.return
- B.exit
- C.continue
- D.break

学生答案：未作答

参考答案：D

20.【单选题】在Java中，下列哪个关键字用于声明类级别的变量？

得分：0/2

- A.final
- B.static
- C.const
- D.variable

学生答案：未作答

参考答案：B

21.【判断题】Java中的构造方法名不能与类名相同。

得分：0/1

- A.正确
- B.错误

学生答案：未作答

参考答案：B

22.【判断题】Java中的异常处理是通过try、catch和finally块来实现的。

得分：0/1

- A.正确
- B.错误

学生答案：未作答

参考答案：A

23.【判断题】Java中的super关键字用于引用本类。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：B

24.【判断题】Java中的do-while循环至少会执行一次，即使循环条件一开始就不成立。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：A

25.【判断题】Java是一种跨平台的高级编程语言。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：A

26.【判断题】Java中的final关键字可以用来修饰变量、方法和类。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：A

27.【判断题】Java程序只能在Java虚拟机（JVM）上运行。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：A

28.【判断题】Java中的静态代码块在类加载时执行，并且只执行一次。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：A

29.【判断题】Java中的所有异常都是RuntimeException的子类。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：B

30.【判断题】Java中的抽象类能被实例化。

得分：0/1

A. 正确

B. 错误

学生答案：未作答

参考答案：B

31.【填空题】在Java中，\_\_\_\_\_关键字用来声明类变量或类方法。

得分：0/2

学生答案：未作答

参考答案：1.static

32.【填空题】实现方法重写是在父类和子类中定义\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_都相同，子类的访问修饰符不小于父类的访问修饰符的方法。

得分：0/6

学生答案：未作答

参考答案：1.方法名

2.参数列表

3.返回值类型

33. 【填空题】Java中的\_\_\_\_\_关键字表示方法没有返回值。得分：0/2

学生答案：未作答

参考答案：1.void

34. 【填空题】在Java中，使用\_\_\_\_\_关键字来声明一个类为公共类。得分：0/2

学生答案：未作答

参考答案：1.public

35. 【填空题】在Java中，使用\_\_\_\_\_关键字来创建一个类的实例。得分：0/2

学生答案：未作答

参考答案：1.new

36. 【填空题】修改数组中索引为2的元素的值为10的正确方式是：得分：0/2

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
numbers[_____] = 10;
```

学生答案：未作答

参考答案：1.2

37. 【填空题】继承是Java中用于实现代码复用的机制。以下是如何声明一个子类继承父类的例子：得分：0/2

```
public class Animal {  
    // ...  
}  
public class Dog extends _____ {  
    // ...  
}
```

学生答案：未作答

参考答案：1.Animal

38. 【填空题】构造方法的名字必须与类名相同。以下是一个正确声明的构造方法：得分：0/2

```
public class Car {  
    private String model;  
    public _____(String m) {  
        model = m;  
    }  
}
```

学生答案：未作答

参考答案：1.Car

39. 【填空题】横线处定义一个无参构造方法的正确方式是：得分：0/2

```
public class Car{  
    private String brand;  
    // 无参构造方法  
    public _____() {  
        brand = "jeep";  
    }  
}
```

学生答案：未作答

参考答案：1.Car

40. 【填空题】在增强for循环中，用于声明循环变量的类型应与数组或集合中元素的类型匹配。以下是一个增强for循环的例子：得分：0/2

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
for (_____ number : numbers) {  
    System.out.println(number);  
}
```

学生答案：未作答

参考答案：1.int

41. 【填空题】使用for循环遍历数组并打印每个元素的正确方式是：得分：0/2

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
for (int i = 0; i < numbers._____; i++) {  
    System.out.println(numbers[i]);  
}
```

学生答案：未作答

参考答案：1.length

42. 【填空题】在Java中，如果一个方法声明为abstract，则该方法没有具体的实现，它必须在哪个类中被声明？

得分：0/2

```
_____ class Shape {  
    abstract void draw();  
}
```

学生答案：未作答

参考答案：1.abstract

43. 【填空题】横线处获取数组的长度（元素个数）的正确方式是：

得分：0/2

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
int length = numbers._____;
```

学生答案：未作答

参考答案：1.length

44. 【填空题】在Java中，可以在横线处使用哪个关键字跳出当前循环？

得分：0/2

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    if (i == 5) {  
        _____;  
    }  
    System.out.println(i);  
}
```

学生答案：未作答

参考答案：1.break

45. 【填空题】当需要重复执行一段代码直到某个条件为假时，可以在横线处使用哪个循环结构？

得分：0/2

```
int i = 0;  
_____ (i < 10) {  
    System.out.println(i);  
    i++;  
}
```

学生答案：未作答

参考答案：1.while

46. 【填空题】方法的重载是指同一个类中可以有多个同名的方法，只要它们的参数列表不同。以下是一个方法重载的例子：

得分：0/2

```
public void print(int num) {  
    System.out.println(num);  
}  
public void print(_____ str) {  
    System.out.println(str);  
}
```

学生答案：未作答

参考答案：1.String

47. 【填空题】下面是一个switch语句，请填空以匹配变量choice的值：

得分：0/2

```
int choice = 2;  
switch (choice) {  
    case 1:  
        System.out.println("One");  
        break;  
    case _____:  
        System.out.println("Two");  
        break;  
    default:  
        System.out.println("Default");  
}
```

学生答案：未作答

参考答案：1.2

48. 【填空题】在Java中，构造方法是用来初始化对象的，它的名称必须与类名相同。以下是一个构造方法的例子：

得分：0/2

```
public class Person {  
    public _____(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
}
```

学生答案：未作答

参考答案：1.Person

49. 【简答题】通过方法的递归调用，实现任意数n的阶乘，例如n=5，n的阶乘是 $5*4*3*2*1=120$

得分：0/10

学生答案：未作答

参考答案：

```
public class Cheng {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(f(5));  
    }  
    public static int f(int n){  
        if(n==1)  
            return 1;  
        else  
            return n*f(n-1);  
    }  
}
```