

一、单选题（共50题，共100分）

1. 以下哪个异常类表示空指针异常？（2分）

- ☐ A NullPointerException
- ☐ B NullReferenceException
- ☒ C NullPointerException
- ☐ D NullPointerException

2. 以下哪个异常类用于处理数组越界的异常？（2分）

- ☐ A ArrayException
- ☒ B ArrayIndexOutOfBoundsException
- ☐ C IndexOutOfBoundsException
- ☐ D ArrayOutOfBoundsException

3. 以下哪个异常是运行时异常？（2分）

- ☐ A IOException
- ☐ B SQLException
- ☒ C ArithmeticException
- ☐ D ClassNotFoundException

4. 以下哪个关键字用于捕获异常？（2分）

- ☐ A try
- ☒ B catch
- ☐ C finally
- ☐ D throws

5. 在Java中，异常分为两种类型，分别是检查型异常和什么？（2分）

- ☒ A 运行时异常
- ☐ B 错误
- ☐ C 逻辑异常
- ☐ D 编译时异常

6. 以下哪个关键字用于声明一个可能抛出异常的方法？（2分）

- ☐ A try
- ☐ B catch
- ☐ C finally
- ☒ D throws

7. 以下哪个类是Java中的基本数据类型char的包装类？（2分）

- ☒ A Character
- ☐ B Char
- ☐ C java.lang.Char

☐ D char

8. 在Java中，以下哪个包装类是用于表示布尔值的？（2分）

☒ A Boolean

☐ B Bool

☐ C java.lang.Bool

☐ D boolean

9. 以下哪个类是Java中的基本数据类型int的包装类？（2分）

☒ A Integer

☐ B Int

☐ C java.lang.Int

☐ D int

10. 在Object类中，hashCode()方法的目的是？（2分）

☐ A 返回对象的内存地址

☐ B 返回对象的字符串表示

☒ C 返回对象的哈希码值

☐ D 比较两个对象是否相等

11. 在Object类中，equals()方法默认比较的是？（2分）

☒ A 对象的内存地址

☐ B 对象的内容

☐ C 对象的类型

☐ D 对象的名称

12. 在Object类中，哪个方法用于返回对象的字符串表示？（2分）

☒ A toString()

☐ B hashCode()

☐ C equals()

☐ D getClass()

13. 在Java中，以下哪个关键字用于实现接口？（2分）

☐ A extends

☒ B implements

☐ C import

☐ D new

14. 假设有一个接口MyInterface，以下哪个选项是正确的声明方式？（2分）

☐ A private interface MyInterface { }

☐ B class MyInterface { }

☐ C abstract interface MyInterface { }

☒ D public interface MyInterface { }

15. 以下哪个关键字用于定义接口？（2分）

- ☐ A class
- ☒ B interface
- ☐ C extends
- ☐ D implements

16. 关于接口，以下哪项描述是正确的？（2分）

- ☐ A 接口可以被实例化
- ☒ B 接口中的成员变量默认是public static final
- ☐ C 一个类只能实现一个接口
- ☐ D 接口可以继承类

17. 在Java中，下列关于抽象方法的说法正确的是：（2分）

- ☐ A 抽象方法可以有方法体
- ☒ B 抽象方法必须声明在抽象类中
- ☐ C 抽象方法可以用private修饰
- ☐ D 抽象方法必须有默认的实现

18. 在Java中，下列哪个关键字用于声明一个抽象类？（2分）

- ☐ A class
- ☐ B extends
- ☒ C abstract
- ☐ D implements

19. 在Java中，下列哪个选项正确地描述了static变量？（2分）

- ☐ A 它的值在每个对象实例中都是唯一的
- ☒ B 它的值在类的所有实例中是共享的
- ☐ C 它不能在静态方法中访问
- ☐ D 它必须在构造函数中初始化

20. 下列哪个选项正确地描述了static块？（2分）

- ☒ A 它在类加载时执行一次
- ☐ B 它在每次创建对象时执行
- ☐ C 它在调用静态方法时执行
- ☐ D 它在调用实例方法时执行

21. 如果一个方法被声明为final，这意味着：（2分）

- ☒ A 它不能被重写
- ☐ B 它可以被重载
- ☐ C 它不能被重载
- ☐ D 它不能被调用

22. 在Java中，下列哪个关键字可以用来声明一个常量？（2分）

- ☐ A const
- ☒ B final
- ☐ C static
- ☐ D constant

23. 在Java中，如果成员变量声明为static，那么它属于：（2分）

- ☐ A 对象实例
- ☒ B 类本身
- ☐ C 方法本身
- ☐ D 构造函数

24. 在Java中，默认访问修饰符（无关键字）允许：（2分）

- ☐ A 同一个类内访问
- ☒ B 同一个包内访问
- ☐ C 同一个包内和所有子类访问
- ☐ D 全局访问

25. 下列哪个访问修饰符允许类成员在同一个包内以及不同包的子类中被访问？（2分）

- ☐ A public
- ☒ B protected
- ☐ C private
- ☐ D 默认（无修饰符）

26. 在Java中，下列哪个关键字用于导入一个包？（2分）

- ☒ A import
- ☐ B include
- ☐ C use
- ☐ D require

27. 以下哪个操作符用于对象向下转型？（2分）

- ☒ A instanceof
- ☐ B cast
- ☐ C new
- ☐ D ->

28. 以下哪个选项是关于继承错误的说法？（2分）

- ☐ A 子类可以继承父类的public和protected成员
- ☒ B 子类可以继承父类的private成员
- ☐ C 子类可以添加新的成员和方法
- ☐ D 子类可以重写父类的方法

29. 在Java中，以下哪个关键字用于表示继承关系？（2分）

- ☐ A implements

- ☐ inherits
- ☒ extends
- ☐ derives

30. 继承的主要作用是什么？（2分）

- ☒ 允许子类复用父类的代码
- ☐ 允许父类使用子类的代码
- ☐ 隐藏父类的实现细节
- ☐ 提供多态性

31. 以下哪个方法不是封装的一部分？（2分）

- ☐ 将成员变量设置为private
- ☐ 提供public方法来访问成员变量
- ☐ 将成员方法设置为private
- ☒ 在类内部直接访问public成员变量

32. 以下哪个访问修饰符提供最高的封装性？（2分）

- ☐ public
- ☐ protected
- ☒ private
- ☐ 默认（没有修饰符）

33. 封装的主要目的是什么？（2分）

- ☒ 隐藏类的实现细节
- ☐ 让类可以被继承
- ☐ 允许对象被复制
- ☐ 提供类的多态性

34. 在Java中，以下哪个选项是正确的构造方法重载的例子？（2分）

- ☒ `public MyClass(int x) { ... } public MyClass(int x, int y) { ... }`
- ☐ `public MyClass(int x) { ... } public void MyClass(int x, int y) { ... }`
- ☐ `public static MyClass(int x) { ... } public MyClass(int x, int y) { ... }`
- ☐ `public final MyClass(int x) { ... } public MyClass(int x, int y) { ... }`

35. 以下哪个选项是关于this关键字错误的说法？（2分）

- ☐ this关键字可以用来调用当前类的构造方法
- ☐ this关键字可以用来访问当前对象的成员变量和方法
- ☒ this关键字可以在静态方法中使用
- ☐ this关键字可以用来区分局部变量和成员变量

36. 如果类中定义了多个构造方法，它们之间通过什么方式进行区分？（2分）

- ☐ 返回类型
- ☐ 方法名

☒ C 参数列表

☐ D 访问修饰符

37. 如果类中没有显式定义构造方法，Java会自动提供一个什么构造方法？（2分）

☐ A private 无参构造方法

☐ B protected 有参构造方法

☐ C public 有参构造方法

☒ D public 无参构造方法

38. 在Java中，以下哪个是构造方法正确的声明方式？（2分）

☐ A public void MyClass(){}

☐ B static MyClass(int x, int y){}

☒ C private MyClass(int x){}

☐ D final MyClass(int x){}

39. 以下哪个选项是构造方法的特点？（2分）

☐ A 方法名必须与类名不同

☒ B 没有返回类型，也不需要void

☐ C 可以有返回类型int

☐ D 构造方法可以被重写

40. Java构造方法的作用是什么？（2分）

☒ A 初始化对象

☐ B 定义对象的行为

☐ C 创建对象

☐ D 销毁对象

41. 如果一个方法没有返回值，那么它的返回类型应该是：（2分）

☐ A null

☒ B void

☐ C int

☐ D None

42. 在Java中，下列哪个选项是正确的类定义？（2分）

☐ A class MyClass;

☐ B class MyClass()

☒ C class MyClass { }

☐ D class MyClass[]

43. 下列哪个关键字用于创建一个对象实例？（2分）

☐ A create

☐ B init

☐ C make

—

☒ D new

44. Java类中的构造方法名称必须与以下哪个选项相同？（2分）

☐ A 方法名

☒ B 类名

☐ C 变量名

☐ D 文件名

45. 在Java中，下列哪个关键字用于声明一个类？（2分）

☒ A class

☐ B object

☐ C method

☐ D function

46. 下列哪个方法可以用来对数组进行排序？（2分）

☐ A System.sort()

☒ B Arrays.sort()

☐ C Collections.sort()

☐ D Array.sort()

47. 在Java中，数组是作为哪种类型存在的？（2分）

☐ A 值类型

☒ B 引用类型

☐ C 基本类型

☐ D 类类型

48. 以下哪个选项不是Java数组的特性？（2分）

☐ A 数组大小固定

☐ B 数组可以存储基本类型和对象

☒ C 数组可以存储不同类型的元素

☐ D 数组可以存储多个元素

49. 下列哪个操作会导致数组越界异常？（2分）

☐ A array[0] = 10;

☒ B array[array.length] = 40;

☐ C array[1] = 20;

☐ D array[2] = 30;

50. 下面哪个方法可以用来获取数组长度？（2分）

☐ A array.size()

☐ B array.length()

☐ C array.getSize()

☒ D array.length