

一、判断题（共30题，共90分）

1. Java程序的主入口是main方法。（3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

2. Java中的静态变量属于类，而不是对象。（3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

3. Java中的局部变量必须初始化后才能使用。（3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

4. Java中的switch语句只能用于int类型。（3分）

☐ A 正确

☒ B 错误

5. Java语言支持多继承，即一个类可以继承多个类。（3分）

☐ A 正确

☒ B 错误

6. Java中的import语句用于导入其他包中的类。（3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

7. Java中的String类是可变的。（3分）

☐ A 正确

☒ B 错误

8. Java中的instanceof关键字用于检查对象是否是指定类的实例。（3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

9. 在多层嵌套循环中，一个break语句只能退出它所在的最内层循环。（3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

10. 在Java中，不可以在for循环的初始化表达式中声明多个变量。（3分）

☐ A 正确

☒ B 错误

11. Java中的所有类都是Object类的子类。（3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

12. Java是一种面向对象的编程语言。 （3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

13. Java中的方法可以重载，即同一个类中可以有相同方法名但参数不同的方法。 （3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

14. Java中的构造方法名必须与类名相同。 （3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

15. Java中的数组长度在创建后是不可变的。 （3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

16. Java中的this关键字引用当前对象。 （3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

17. Java中的静态方法不能直接访问非静态成员变量。 （3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

18. Java中的抽象类不能有构造方法。 （3分）

☐ A 正确

☒ B 错误

19. Java中的抽象类能被实例化。 （3分）

☐ A 正确

☒ B 错误

20. Java中的所有异常都是RuntimeException的子类。 （3分）

☐ A 正确

☒ B 错误

21. Java中的静态代码块在类加载时执行，并且只执行一次。 （3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

22. Java程序只能在Java虚拟机（JVM）上运行。 （3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

23. Java中的数组是基本数据类型。（3分）

☐ A 正确

☒ B 错误

24. Java中的final关键字可以用来修饰变量、方法和类。（3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

25. Java是一种跨平台的高级编程语言。（3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

26. Java中的继承关系是单继承，即一个类只能有一个直接父类。（3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

27. Java中的do-while循环至少会执行一次，即使循环条件一开始就不成立。（3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

28. Java中的super关键字用于引用本类。（3分）

☐ A 正确

☒ B 错误

29. Java中的异常处理是通过try、catch和finally块来实现的。（3分）

☒ A 正确

☐ B 错误

30. Java中的构造方法名不能与类名相同。（3分）

☐ A 正确

☒ B 错误