

一、填空题（共28题，共84分）

1. 在下面的代码中，请在横线处填入正确的语句来创建一个String对象并初始化为"Java":
String language = new ____("Java"); (3分)

正确答案：1. String;

2. 在下面的代码中，请在横线处填入正确的语句来声明一个整型变量x并赋值为10:
____ x = 10; (3分)

正确答案：1. int;

3. 下面是一个简单的for循环，请在横线处填空以打印数字1到5:
for (int i = 1; i <= 5; i++) {
 System.out.println(____);
} (3分)

正确答案：1. i;

4. 当一个方法可能会抛出异常时，需要在横线方法声明中添加什么关键字？
public void readFile() ____ IOException {
 // ...
} (3分)

正确答案：1. throws;

5. 在下面的代码中，请在横线处填入正确的内容来计算两个整数的和:
public int add(int a, int b) {
 return a + ____;
} (3分)

正确答案：1. b;

6. 下面是一个while循环，请在横线处填空以实现循环直到变量count等于5:
int count = 0;
while (count != ____) {
 System.out.println("Count is: " + count);
 count++;
} (3分)

正确答案：1. 5;

7. 在Java中，访问控制符可以用来限制方法的访问范围。以下横线处哪个关键字表示该方法可以被任何类访问？
____ void accessibleMethod() {
 // ...
} (3分)

正确答案：1. public;

8. 在try-catch块中，如果发生异常，程序会执行哪个块？
try {
 // 可能抛出异常的代码
} ____ {
 // 异常处理代码
} (3分)

正确答案：1. catch;

9. 当try块中的代码正常执行时，会执行哪个块？
try {

```
// 可能抛出异常的代码
} catch (Exception e) {
    // 异常处理代码
} _____ {
    // 代码块
} (3分)
```

正确答案： 1. finally;

10. 当需要重复执行一段代码直到某个条件为假时，可以在横线处使用哪个循环结构？

```
int i = 0;
_____ (i < 10) {
    System.out.println(i);
    i++;
} (3分)
```

正确答案： 1. while;

11. 方法的重载是指同一个类中可以有多个同名的方法，只要它们的参数列表不同。以下是一个方法重载的例子：

```
public void print(int num) {
    System.out.println(num);
}
public void print(_____ str) {
    System.out.println(str);
} (3分)
```

正确答案： 1. String;

12. 下面是一个switch语句，请填写以匹配变量choice的值：

```
int choice = 2;
switch (choice) {
    case 1:
        System.out.println("One");
        break;
    case ____:
        System.out.println("Two");
        break;
    default:
        System.out.println("Default");
} (3分)
```

正确答案： 1. 2;

13. 在Java中，可以在横线处使用哪个关键字跳出当前循环？

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    if (i == 5) {
        _____;
    }
    System.out.println(i);
} (3分)
```

正确答案： 1. break;

14. 在Java中，构造方法是用来初始化对象的，它的名称必须与类名相同。以下是一个构造方法的例子：

```
public class Person {
    public _____(String name) {
        this.name = name;
    }
} (3分)
```

正确答案： 1. Person;

15. 在Java中，静态方法可以通过类名直接调用，需要在方法前添加哪个关键字？

```
_____ void display() {
    System.out.println("This is a static method.");
}
```

```
} (3分)
```

正确答案： 1. static;

16. 横线处获取数组的长度（元素个数）的正确方式是：

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
int length = numbers._____; (3分)
```

正确答案： 1. length;

17. 在Java中，用于实现循环结构的关键字是？

```
_____(int i = 0; i < 10; i++) {  
    System.out.println(i);  
} (3分)
```

正确答案： 1. for;

18. 在Java中，如果一个方法声明为abstract，则该方法没有具体的实现，它必须在哪个类中被声明？

```
_____ class Shape {  
    abstract void draw();  
} (3分)
```

正确答案： 1. abstract;

19. 横线处访问数组中索引为2的元素的正确方式是：

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
int element = numbers[_____]; (3分)
```

正确答案： 1. 2;

20. 使用for循环遍历数组并打印每个元素的正确方式是：

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
for (int i = 0; i < numbers._____; i++) {  
    System.out.println(numbers[i]);  
} (3分)
```

正确答案： 1. length;

21. 如果想要跳过当前循环的剩余部分，并开始下一次循环，可以使用哪个关键字？

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    if (i % 2 == 0) {  
        _____;  
    }  
    System.out.println(i);  
} (3分)
```

正确答案： 1. continue;

22. 在增强for循环中，用于声明循环变量的类型应与数组或集合中元素的类型匹配。以下是一个增强for循环的例子：

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
for (_____ number : numbers) {  
    System.out.println(number);  
} (3分)
```

正确答案： 1. int;

23. 横线处定义一个无参构造方法的正确方式是：

```
public class Car{  
    private String brand;  
    // 无参构造方法  
    public _____() {  
        brand = "jeep";  
    }  
}
```

```
}  
} (3分)
```

正确答案： 1. Car;

24. 构造方法的名字必须与类名相同。以下是一个正确声明的构造方法：

```
public class Car {  
    private String model;  
    public _____(String m) {  
        model = m;  
    }  
} (3分)
```

正确答案： 1. Car;

25. 修改数组中索引为2的元素的值为10的正确方式是：

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
numbers[_____] = 10; (3分)
```

正确答案： 1. 2;

26. 继承是Java中用于实现代码复用的机制。以下是如何声明一个子类继承父类的例子：

```
public class Animal {  
    // ...  
}  
public class Dog extends _____ {  
    // ...  
} (3分)
```

正确答案： 1. Animal;

27. 方法重写是实现多态的一种方式。以下是如何重写方法的例子：

```
public class Animal {  
    public void makeSound() {  
        System.out.println("Some sound");  
    }  
}  
public class Dog extends Animal {  
    @Override  
    public void _____() {  
        System.out.println("Bark");  
    }  
} (3分)
```

正确答案： 1. makeSound;

28. 在Java中，构造方法用于初始化对象。以下是一个构造方法的例子：

```
public class Person {  
    private String name;  
    public Person(String n) {  
        _____ = n;  
    }  
} (3分)
```

正确答案： 1. name;