

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20245102010231	卜月迪	2024-12-27 13:39:44	100	64

1. 【判断题】Java中的构造方法名不能与类名相同。

得分：0/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：B
2. 【判断题】Java中的异常处理是通过try、catch和finally块来实现的。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：A
3. 【判断题】Java中的super关键字用于引用本类。

得分：0/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：B
4. 【判断题】Java中的do-while循环至少会执行一次，即使循环条件一开始就不成立。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：A
5. 【判断题】Java中的继承关系是单继承，即一个类只能有一个直接父类。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：A
6. 【判断题】Java是一种跨平台的高级编程语言。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：A
7. 【判断题】Java中的final关键字可以用来修饰变量、方法和类。

得分：0/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：B

参考答案：A
8. 【判断题】Java中的数组是基本数据类型。

得分：0/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：B
9. 【判断题】Java程序只能在Java虚拟机（JVM）上运行。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：A
10. 【判断题】Java中的静态代码块在类加载时执行，并且只执行一次。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案 : A

参考答案 : A

11. 【判断题】 Java中的所有异常都是RuntimeException的子类。

得分 : 2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案 : B

参考答案 : B

12. 【判断题】 Java中的抽象类能被实例化。

得分 : 0/2

A. 正确

B. 错误

学生答案 : A

参考答案 : B

13. 【判断题】 Java中的抽象类不能有构造方法。

得分 : 2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案 : B

参考答案 : B

14. 【判断题】 Java中的静态方法不能直接访问非静态成员变量。

得分 : 2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案 : A

参考答案 : A

15. 【判断题】 Java中的this关键字引用当前对象。

得分 : 2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案 : A

参考答案 : A

16. 【判断题】 Java中的数组长度在创建后是不可变的。

得分 : 2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案 : A

参考答案 : A

17. 【判断题】 Java中的构造方法名必须与类名相同。

得分 : 2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案 : A

参考答案 : A

18. 【判断题】 Java中的方法可以重载, 即同一个类中可以有相同方法名但参数不同的方法。

得分 : 2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案 : A

参考答案 : A

19. 【判断题】 Java是一种面向对象的编程语言。

得分 : 2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案 : A

参考答案 : A

20. 【判断题】 Java中的所有类都是Object类的子类。

得分 : 0/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：B

参考答案：A

21. 【判断题】在Java中，不可以在for循环的初始化表达式中声明多个变量。

得分：0/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：B

22. 【判断题】在多层嵌套循环中，一个break语句只能退出它所在的最内层循环。

得分：0/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：B

参考答案：A

23. 【判断题】Java中的instanceof关键字用于检查对象是否是指定类的实例。

得分：0/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：B

参考答案：A

24. 【判断题】Java中的String类是可变的。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：B

参考答案：B

25. 【判断题】Java中的import语句用于导入其他包中的类。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：A

26. 【判断题】Java语言支持多继承，即一个类可以继承多个类。

得分：0/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：B

27. 【判断题】Java中的switch语句只能用于int类型。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：B

参考答案：B

28. 【判断题】Java中的局部变量必须初始化后才能使用。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：A

29. 【判断题】Java中的静态变量属于类，而不是对象。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案：A

参考答案：A

30. 【判断题】Java程序的主入口是main方法。

得分：2/2

A. 正确

B. 错误

学生答案 : A

参考答案 : A

31. 【填空题】 创建一个包含5个整数的数组，并将其初始化为默认值（0）的正确方式是：

得分 : 2/2

```
_____ numbers = new int[5];
```

学生答案 : 1.int[]

参考答案 : 1.int[]

32. 【填空题】 在Java中，构造方法用于初始化对象。以下是一个构造方法的例子：

得分 : 0/2

```
public class Person {  
    private String name;  
    public Person(String n) {  
        _____ = n;  
    }  
}
```

学生答案 : 1.Person

参考答案 : 1.name

33. 【填空题】 方法重写是实现多态的一种方式。以下是如何重写方法的例子：

得分 : 0/2

```
public class Animal {  
    public void makeSound() {  
        System.out.println("Some sound");  
    }  
}  
  
public class Dog extends Animal {  
    @Override  
    public void _____() {  
        System.out.println("Bark");  
    }  
}
```

学生答案 : 1.Animal

参考答案 : 1.makeSound

34. 【填空题】 继承是Java中用于实现代码复用的机制。以下是如何声明一个子类继承父类的例子：

得分 : 2/2

```
public class Animal {  
    // ...  
}  
  
public class Dog extends _____ {  
    // ...  
}
```

学生答案 : 1.Animal

参考答案 : 1.Animal

35. 【填空题】 修改数组中索引为2的元素的值为10的正确方式是：

得分 : 2/2

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
numbers[_____] = 10;
```

学生答案 : 1.2

参考答案 : 1.2

36. 【填空题】 构造方法的名字必须与类名相同。以下是一个正确声明的构造方法：

得分 : 2/2

```
public class Car {  
    private String model;  
    public _____(String m) {  
        model = m;  
    }  
}
```

学生答案 : 1.Car

参考答案 : 1.Car

37. 【填空题】横线处定义一个无参构造方法的正确方式是：

得分：2/2

```
public class Car{
    private String brand;
    // 无参构造方法
    public _____() {
        brand = "jeep";
    }
}
```

学生答案：1.Car

参考答案：1.Car

38. 【填空题】在增强for循环中，用于声明循环变量的类型应与数组或集合中元素的类型匹配。以下是一个增强for循环的例子：

得分：2/2

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};
for (_____ number : numbers) {
    System.out.println(number);
}
```

学生答案：1.int

参考答案：1.int

39. 【填空题】如果想要跳过当前循环的剩余部分，并开始下一次循环，可以使用哪个关键字？

得分：0/2

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    if (i % 2 == 0) {
        _____;
    }
    System.out.println(i);
}
```

学生答案：1.throws

参考答案：1.continue

40. 【填空题】使用for循环遍历数组并打印每个元素的正确方式是：

得分：0/2

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};
for (int i = 0; i < numbers._____; i++) {
    System.out.println(numbers[i]);
}
```

学生答案：1.lenth

参考答案：1.length

41. 【填空题】横线处访问数组中索引为2的元素的正确方式是：

得分：2/2

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};
int element = numbers[_____];
```

学生答案：1.2

参考答案：1.2

42. 【填空题】在Java中，如果一个方法声明为abstract，则该方法没有具体的实现，它必须在哪个类中被声明？

得分：2/2

```
_____ class Shape {
    abstract void draw();
}
```

学生答案：1.abstract

参考答案：1.abstract

43. 【填空题】在Java中，用于实现循环结构的关键字是？

得分：2/2

```
_____ (int i = 0; i < 10; i++) {
    System.out.println(i);
}
```

学生答案：1.for

参考答案：1.for

44. 【填空题】横线处获取数组的长度（元素个数）的正确方式是：

得分：0/2

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};
int length = numbers._____;
```

学生答案：1.5

参考答案：1.length

45. 【填空题】在Java中，静态方法可以通过类名直接调用，需要在方法前添加哪个关键字？

得分：0/2

```
_____ void display() {  
    System.out.println("This is a static method.");  
}
```

学生答案：1.family

参考答案：1.static

46. 【填空题】在Java中，构造方法是用来初始化对象的，它的名称必须与类名相同。以下是一个构造方法的例子：

得分：0/2

```
public class Person {  
    public _____(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
}
```

学生答案：1.name

参考答案：1.Person

47. 【填空题】在Java中，可以在横线处使用哪个关键字跳出当前循环？

得分：2/2

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    if (i == 5) {  
        _____;  
    }  
    System.out.println(i);  
}
```

学生答案：1.break

参考答案：1.break

48. 【填空题】下面是一个switch语句，请填写以匹配变量choice的值：

得分：2/2

```
int choice = 2;  
switch (choice) {  
    case 1:  
        System.out.println("One");  
        break;  
    case _____:  
        System.out.println("Two");  
        break;  
    default:  
        System.out.println("Default");  
}
```

学生答案：1.2

参考答案：1.2

49. 【填空题】方法的重载是指同一个类中可以有多个同名的方法，只要它们的参数列表不同。以下是一个方法重载的例子：

得分：2/2

```
public void print(int num) {  
    System.out.println(num);  
}  
public void print(_____ str) {  
    System.out.println(str);  
}
```

学生答案：1.String

参考答案：1.String

50. 【填空题】当需要重复执行一段代码直到某个条件为假时，可以在横线处使用哪个循环结构？

得分：0/2

```
int i = 0;  
_____ (i < 10) {  
    System.out.println(i);  
    i++;  
}
```

学生答案：1.int

参考答案：1.while