

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20245102010216	王欣怡	2024-12-27 14:41:21	84	15

1. 【填空题】 在下面的代码中，请在横线处填入正确的语句来创建一个String对象并初始化为"Java":

String language = new ____("Java");

得分：0/3

学生答案：1.strbg

参考答案：1.String

2. 【填空题】 在下面的代码中，请在横线处填入正确的语句来声明一个整型变量x并赋值为10：

____ x = 10;

得分：0/3

学生答案：1.for

参考答案：1.int

3. 【填空题】 下面是一个简单的for循环，请在横线处填空以打印数字1到5：

for (int i = 1; i <= 5; i++) {
 System.out.println(____);
}

得分：3/3

学生答案：1.i

参考答案：1.i

4. 【填空题】 当一个方法可能会抛出异常时，需要在横线方法声明中添加什么关键字？

public void readFile() ____ IOException {
 // ...
}

得分：0/3

学生答案：1.未作答

参考答案：1.throws

5. 【填空题】 在下面的代码中，请在横线处填入正确的内容来计算两个整数的和：

public int add(int a, int b) {
 return a + ____;
}

得分：3/3

学生答案：1.b

参考答案：1.b

6. 【填空题】 下面是一个while循环，请在横线处填空以实现循环直到变量count等于5：

int count = 0;
while (count != ____) {
 System.out.println("Count is: " + count);
 count++;
}

得分：3/3

学生答案：1.5

参考答案：1.5

7. 【填空题】 在Java中，访问控制符可以用来限制方法的访问范围。以下横线处哪个关键字表示该方法可以被任何类访问？

____ void accessibleMethod() {
 // ...
}

得分：0/3

学生答案：1.for

参考答案：1.public

8. 【填空题】 在try-catch块中，如果发生异常，程序会执行哪个块？

try {
 // 可能抛出异常的代码
} ____ {
 // 异常处理代码
}

得分：3/3

学生答案：1.catch

参考答案：1.catch

9. 【填空题】 当try块中的代码正常执行时，会执行哪个块？

得分：3/3

```
try {  
    // 可能抛出异常的代码  
} catch (Exception e) {  
    // 异常处理代码  
} _____ {  
    // 代码块  
}
```

学生答案：1.finally

参考答案：1.finally

10. 【填空题】 当需要重复执行一段代码直到某个条件为假时，可以在横线处使用哪个循环结构？

得分：0/3

```
int i = 0;  
_____(i < 10) {  
    System.out.println(i);  
    i++;  
}
```

学生答案：1.Q

参考答案：1.while

11. 【填空题】 方法的重载是指同一个类中可以有多个同名的方法，只要它们的参数列表不同。以下是一个方法重载的例子：

得分：0/3

```
public void print(int num) {  
    System.out.println(num);  
}  
public void print(_____ str) {  
    System.out.println(str);  
}
```

学生答案：1.a

参考答案：1.String

12. 【填空题】 下面是一个switch语句，请填写以匹配变量choice的值：

得分：0/3

```
int choice = 2;  
switch (choice) {  
    case 1:  
        System.out.println("One");  
        break;  
    case ____:  
        System.out.println("Two");  
        break;  
    default:  
        System.out.println("Default");  
}
```

学生答案：1.q

参考答案：1.2

13. 【填空题】 在Java中，可以在横线处使用哪个关键字跳出当前循环？

得分：0/3

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    if (i == 5) {  
        _____;  
    }  
    System.out.println(i);  
}
```

学生答案：1.q

参考答案：1.break

14. 【填空题】 在Java中，构造方法是用来初始化对象的，它的名称必须与类名相同。以下是一个构造方法的例子：

得分：0/3

```
public class Person {  
    public _____(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
}
```

学生答案：1.name

参考答案：1.Person

15. 【填空题】在Java中，静态方法可以通过类名直接调用，需要在方法前添加哪个关键字？ 得分：0/3

```
_____ void display() {  
    System.out.println("This is a static method.");  
}
```

学生答案：1.q

参考答案：1.static

16. 【填空题】横线处获取数组的长度（元素个数）的正确方式是： 得分：0/3

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
int length = numbers._____;
```

学生答案：1.5

参考答案：1.length

17. 【填空题】在Java中，用于实现循环结构的关键字是？ 得分：0/3

```
_____ (int i = 0; i < 10; i++) {  
    System.out.println(i);  
}
```

学生答案：1.未作答

参考答案：1.for

18. 【填空题】在Java中，如果一个方法声明为abstract，则该方法没有具体的实现，它必须在哪个类中被声明？ 得分：0/3

```
_____ class Shape {  
    abstract void draw();  
}
```

学生答案：1.q

参考答案：1.abstract

19. 【填空题】横线处访问数组中索引为2的元素的正确方式是： 得分：0/3

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
int element = numbers[_____];
```

学生答案：1.q

参考答案：1.2

20. 【填空题】使用for循环遍历数组并打印每个元素的正确方式是： 得分：0/3

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
for (int i = 0; i < numbers._____; i++) {  
    System.out.println(numbers[i]);  
}
```

学生答案：1.q

参考答案：1.length

21. 【填空题】如果想要跳过当前循环的剩余部分，并开始下一次循环，可以使用哪个关键字？ 得分：0/3

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    if (i % 2 == 0) {  
        _____;  
    }  
    System.out.println(i);  
}
```

学生答案：1.q

参考答案：1.continue

22. 【填空题】在增强for循环中，用于声明循环变量的类型应与数组或集合中元素的类型匹配。以下是一个增强for循环的例子： 得分：0/3

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
for (_____ number : numbers) {  
    System.out.println(number);  
}
```

学生答案：1.qq

参考答案：1.int

23. 【填空题】横线处定义一个无参构造方法的正确方式是：

得分：0/3

```
public class Car{
    private String brand;
    // 无参构造方法
    public _____() {
        brand = "jeep";
    }
}
```

学生答案：1.ll

参考答案：1.Car

24. 【填空题】构造方法的名字必须与类名相同。以下是一个正确声明的构造方法：

得分：0/3

```
public class Car {
    private String model;
    public _____(String m) {
        model = m;
    }
}
```

学生答案：1.q

参考答案：1.Car

25. 【填空题】修改数组中索引为2的元素的值为10的正确方式是：

得分：0/3

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};
numbers[_____] = 10;
```

学生答案：1.未作答

参考答案：1.2

26. 【填空题】继承是Java中用于实现代码复用的机制。以下是如何声明一个子类继承父类的例子：

得分：0/3

```
public class Animal {
    // ...
}
public class Dog extends _____ {
    // ...
}
```

学生答案：1.未作答

参考答案：1.Animal

27. 【填空题】方法重写是实现多态的一种方式。以下是如何重写方法的例子：

得分：0/3

```
public class Animal {
    public void makeSound() {
        System.out.println("Some sound");
    }
}
public class Dog extends Animal {
    @Override
    public void _____() {
        System.out.println("Bark");
    }
}
```

学生答案：1.未作答

参考答案：1.makeSound

28. 【填空题】在Java中，构造方法用于初始化对象。以下是一个构造方法的例子：

得分：0/3

```
public class Person {
    private String name;
    public Person(String n) {
        _____ = n;
    }
}
```

学生答案：1.未作答

参考答案：1.name