



竹蜻蜓传媒
Bamboo dragonfly media



长角鹿科技
LONGHORN DEER TECHNOLOGY

创造精品 陪伴观众 引领价值

目录

01 公司介绍
Company Profile

03 公司荣誉
Company Honors

02 创始人介绍
The founder of the company

04 热播短剧
Popular short dramas

01

公司介绍

Company Profile

01 公司介绍

Company Profile



平台

是一家具有深厚互联网基因的一站式内容分发平台。公司拥有完整、强大的研发团队，平台业务覆盖商业化投放、分销发行、私域运营、版权分销四大板块，以实现高品质宣发为目的。



内容

秉承“创造精品, 陪伴观众, 引领价值”的内容理念, 致力于优质微短剧的策划开发、拍摄制作以及短剧人才的挖掘培养, 坚定探索短剧赛道的长期价值与未来空间。

01 公司介绍

Company Profile

【竹蜻蜓传媒】+【长角鹿科技】

影视背景+互联网基因

团队核心成员皆曾就职于国内一流的内容公司、互联网公司，
在双引擎理念带动下，公司飞速发展。

01 公司介绍——组织架构

Company Profile——organizational structure

- TOP级电影**制作人**内容把控
- 自有**编剧团队**50+人，源源不断地输送好剧本
- 丰富的导演资源，各类题材全掌握
- 专业**制片团队**保驾护航

内容创作团队

- 行业辐射面广
- 超百家优质**内容合作资源**，**版权**内容强劲
- 团队数量近百人，人效高
- 高素质团队，**百万投手**、**百万素材**

商务团队

- 日耗**百万投放**团队
- 超千位**高转化达人资源**，各大网络平台宣传一步到位
- 涵盖**投放、分销、私域、版权**四大板块

商业化全链路

02

创始人介绍

The founder of the company

02 创始人介绍

The founder of the company

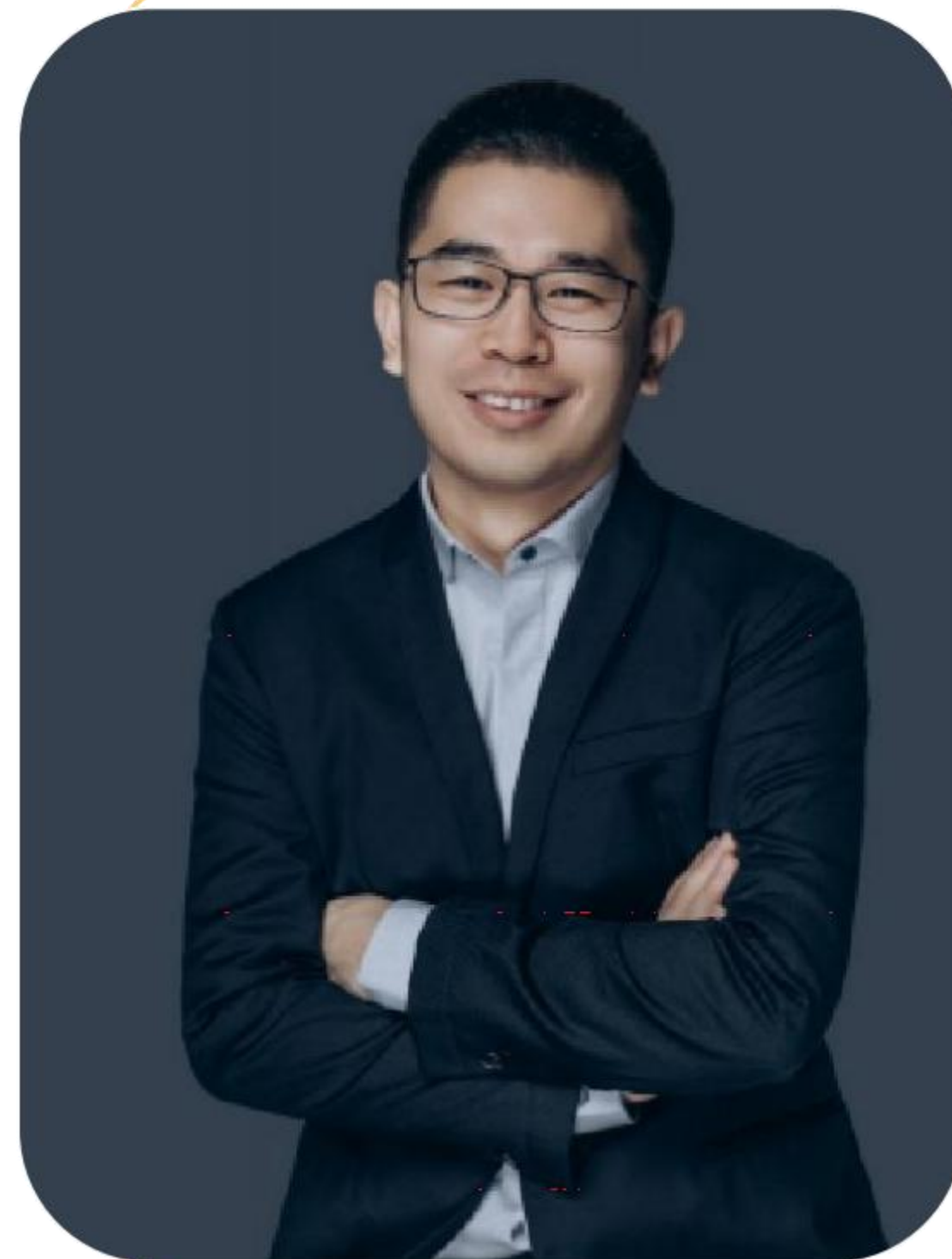
国内知名的互联网运营专家、影视发行人、制片人、出品人，拥有丰富的互联网+影视公司管理经验。

于2013年在美团创立猫眼电影，带领猫眼从互联网票务平台发展为综合性传媒娱乐集团，并于2019年1月成功登陆港交所。

在此期间成功运作了《心花路放》《驴得水》《捉妖记2》《羞羞的铁拳》《后来的我们》《邪不压正》《飞驰人生》《老师好》《银河补习班》等逾百部影片，票房成绩累计超三百亿。

于2021年创立人马文化，2023年创立竹蜻蜓传媒与长角鹿科技。

并与吴京、张一白、徐峥、郭帆、韩寒、文牧野六位导演共同发起“金钥匙创投”计划，致力于挖掘未来十年的精品内容和人才。



03

公 司 荣 誉

Company Honors

03 公司荣誉

Company Honors

- 仅**6**个月成为短剧榜单**TOP企业**
- 2024年度巨量引擎增速榜前十，成为**唯一**入榜短剧企业！
- 2024产出**千万级**爆款短剧累积**30**余部
- 2025年初与头部版权平台达成战略合作，共同打造流量与口碑的双向破圈作品
- 2025春节档，自制作品全部进入 **#红果爆剧** 榜单前列！

03 公司荣誉

Company Honors

巨量引擎增速榜
唯一入榜短剧企业

排名	集团	业务部	赛道	销售	业绩	历史峰值	参考期日均
01	陕西雅星网络科技有限公司	互动应用	工具应用+IAA小游戏	邓泓至	395,885	64,305	
02	草花	互动娱乐	买量游戏	张广钦	12,561,884	10,438,102	207,698
03	武汉阅读	互动应用	免费小说	肖婉君	136,396	78,695	
04	奇象	互动应用	工具应用+IAA小游戏	李欣	282,565	179,042	5,885
05	广州丽影信息科技有限公司	互动应用	工具应用+IAA小游戏	邓泓至	53,822	47,656	
06	阳江惠浩涛科技有限公司	互动应用	工具应用+IAA小游戏	邓泓至	102,470	54,754	
07	广西平时时空科技有限公司	互动娱乐	买量游戏	钟贝琪	167,999	38,598	5,603
08	火文	互动应用	华东闭环短剧+付费小说	沈佳骏	54,315	41,922	
09	乐玩	互动娱乐	IAA小游戏	韩林洲	2,189,657	1,968,740	326,477
10	长角鹿	互动应用	华东闭环短剧+付费小说	李瑾茹	735,086	385,337	89,707

必备条件：客户破2023年峰值且增长率>=10%

• 计算方式：
- 客户业绩增长绝对值和增长率分别排名，第一名~第十名分别得分10~1
- 互动应用：总分=30%的增长绝对值排名得分+70%的增长率排名得分，其中增长绝对值=当天破峰业绩-参考期的日均业绩，增长率=当天破峰业绩的增长绝对值/参考期的日均业绩，若参考期业绩=0，则取1月日均业绩做对比
- 互动娱乐：总分=40%的增长绝对值排名得分+60%的增长率排名得分，其中增长绝对值=当天破峰业绩-参考期的日均业绩，增长率=当天破峰业绩的增长绝对值/参考期的日均业绩，若参考期业绩=0，则取1月日均业绩做对比

巨量引擎内容消费业务中心

04

热播短剧

Popular short dramas

04 热播短剧

Popular short dramas



未完待续……

• **榜单剧多：**多部作品占据短剧热力榜单前列，时刻保持最敏锐的市场嗅觉



• **话题量足：**抖音、快手等平台端原生播放量破10亿+！持续产出高质量作品

