

学号	姓名	提交时间	总分	成绩
20225102010420	王显达	2023-10-31 16:33:18	100	94

1. 【简答题】实现砸金蛋，提示：

得分：94/100

随机生成中奖数字

砸金蛋时，判断金蛋编号是否是中奖数字

如果中奖提示恭喜，您中奖，否则提示谢谢参与

学生答案：<body>

```





<script type="text/javascript">
// 随即生成中奖数字1~4 判断砸金蛋的编号是否是中奖数字
var luckyNum = -1

function genLuckyNum(){
// 生成随机数字，0~1之间的小数
var n = Math.random()
// 最小数：0.0001 * 4 = 0.0004
// 最大数：0.9999 * 4 约等于3.9999
n = n * 4
// 使用天花板函数，向上进1
n = Math.ceil(n)
luckyNum = n
console.log("luckyNum:",luckyNum)
}

    genLuckyNum()

// 定义砸金蛋函数
function za(){
// 判断金蛋的编号是否等于luckyNum
// console.log("事件对象:",window.event)
// 通过事件对象获取事件源(即：触发该事件的标签对象)
// console.log("事件源:",window.event)
// console.log("事件源的id:",window.event.target.id)

var jd = window.event.target.id.charAt(2)
// console.log("金蛋的编号:",jd)
if(luckyNum == jd){
alert("恭喜，您中奖了!")
    genLuckyNum()
}else{
alert("谢谢参与!")
}
}

document.getElementById("jd1").addEventListener("click",za)
document.getElementById("jd2").addEventListener("click",za)
document.getElementById("jd3").addEventListener("click",za)
document.getElementById("jd4").addEventListener("click",za)

</script>

</body>


```

参考答案：

```






<script>

// 生成随机数幸运数字， 1-4之间

var luckyNum = -1

// 定义生成幸运数字的函数

function buildLuckyNum(){

// 生成0-1之间的小数， 最大值：3.99， 最小值：0.01

var n = Math.random() * 4

// 通过天花板函数， 让小数向上进1

n = Math.ceil(n)

// console.log("n:",n)

luckyNum = n

console.log("luckyNum:",luckyNum)

}

// buildLuckyNum()

// 如果幸运数字是2， name砸到金蛋2， 就提示中奖

function za(){

// 第一次点击时， 才生成随机幸运数字

if(luckyNum == -1){

buildLuckyNum()

}

// this 表示触发事件的dom对象

// console.log("this:",this)

// console.log("value : ",this.value)

// 从名字里获取出编号

// console.log("编号 : ",this.value.charAt(2))

// 判断编号是否与luckyNum相同

if(luckyNum == this.id.charAt(2)){

alert("恭喜， 您中奖！")

buildLuckyNum()

}else{

alert("谢谢参与！")

}

}

}

</script>
```

```
}  
  
}  
  
document.getElementById("jd1").addEventListener("click",za)  
  
document.getElementById("jd2").addEventListener("click",za)  
  
document.getElementById("jd3").addEventListener("click",za)  
  
document.getElementById("jd4").addEventListener("click",za)  
  
</script>
```